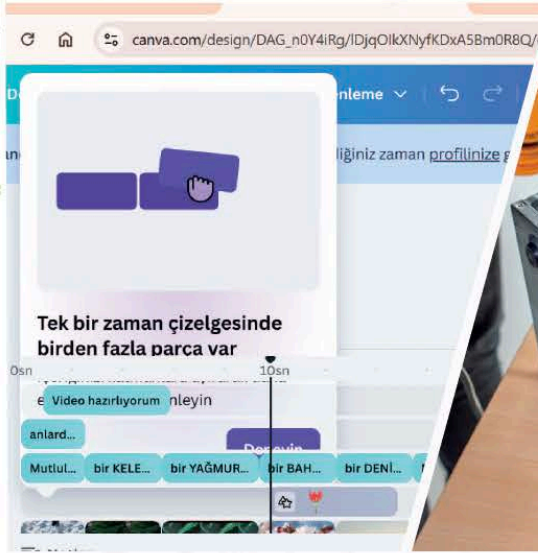
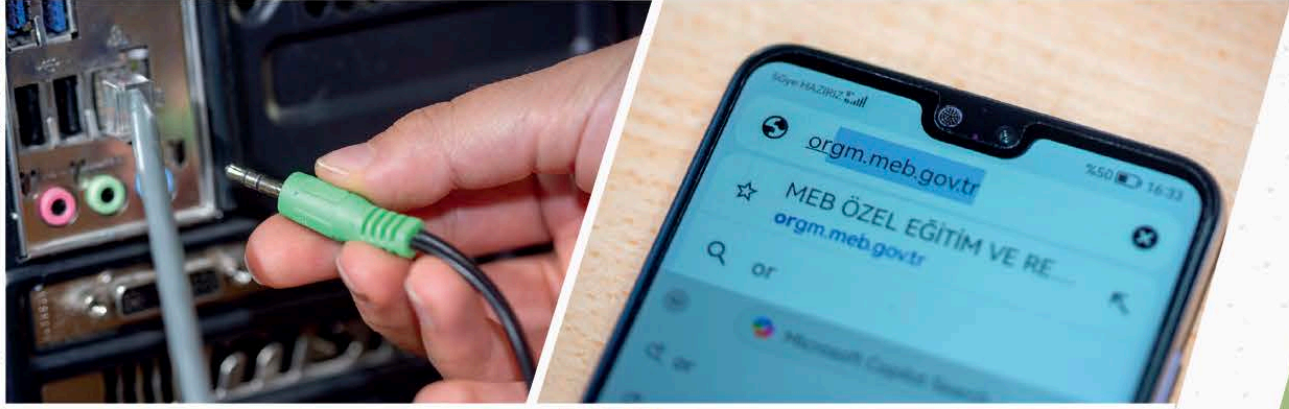


BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ



Öğrenci
Etkinlik
Kitabı



T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
ÖZEL EĞİTİM VE REHBERLİK HİZMETLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ



Bilişim Teknolojileri Öğrenci Etkinlik Kitabı



**Özel Eğitim ve
Rehberlik Hizmetleri**
Genel Müdürlüğü

ANKARA
2026

Biliřim Teknolojileri Öğrenci Etkinlik Kitabı

Genel Yayın Yönetmeni

Doç. Dr. Mustafa OTRAR

Yayın Koordinatörü

Dr. Kader ARKAN SEZGİN, Meryem KABATAŞ

Editör

Prof. Dr. Mehmet Akif SÖZER, Doç. Dr. Meral Çilem ÖKCÜN
Doç. Dr. Meyrem ARGA ŞAHİNOĞLU, Murat TANRIKOLOĞLU
Serap ERDEĞER

Yazarlar

Barbaros EKİCİ, Gizem TİMUR, Huriye ÖZTÜRK, Tarık ÜNLÜ
Merve Gül ŞAHİN, Yasemin Dilek ALTINTAŞ, İman DEMİRCİ, Gülnur TANRIKOLOĞLU

Dil Uzmanları

Sevil CANPOLAT, Hacer HAKLI ALTINTAŞ, Erkan ASLAN, İsmail Teoman GÜNEŞ, Salih KÖSE

Fotoğraflama

Ergahi GÜLBİTTİ

Dizgi–Tasarım

Aren Tanıtım

Baskı ve Cilt

1. Baskı: Ankara, Nisan 2026

ISBN: 978–975–11–9572–2

Genel Yayın No: 10600

Yardımcı ve Kaynak Kitaplar Dizi No: 2379

Emniyet Mah. Gazeteci Muammer Yaşar Bostancı Cad. MEB Beşevler Kampüsü A Blok, 06560
Beşevler, Yenimahalle / ANKARA

<http://orgm.meb.gov.tr>

© Bu yayın Millî Eğitim Bakanlığı tarafından UNICEF'in teknik ve finansal desteği ile "Özel Eğitimde Mesleki Eğitimin Güçlendirilmesi Projesi" kapsamında hazırlanmıştır. Yayında ifade edilen görüşler kişilerin kendi sorumluluğundadır. Hiçbir şekilde Millî Eğitim Bakanlığının ve UNICEF'in görüş ve politikalarını yansıtmamaktadır.

İÇİNDEKİLER

SUNUŞ.....	V
Bilişim Teknolojilerine İlişkin Kavramları Açıklıyorum	8
Temel El Aletlerini Kullanarak Bilgisayarımı Temizliyorum	20
Bilgisayar Kullanırken Doğru Pozisyonda Oturuyorum	29
Depolama Araçlarını Tanıyorum	37
Bilgisayar Donanım Birimlerini Öğreniyorum	45
Klavye Tuşlarını Öğreniyorum	57
Yazıcıdan Çıktı Alıyorum	66
Ağ Bileşenlerinin Bağlantısını Yapıyorum	77
Bilgisayar Temel Bakım İşlerini Yapıyorum	84
İnternet Kullanırken Etik Kurallara Uyuyorum	93
Çevrimiçi Ortamda Başkalarının Haklarına Saygı Duymayı Öğreniyorum	101
Temel Klasör Yönetim İşlemlerini Yapıyorum	106
Kelime İşlemci Programını Kullanmayı Öğreniyorum	114
Yaygın Kullanılan İnternet Tarayıcı Uygulamalarını Öğreniyorum	123
İnternette Arama Yapıyorum	130
Mobil Cihazımdaki Uygulama Simgeleri Keşfediyorum	139
Mobil Cihazımı Kullanıyorum	148
Telefon Kullanıyorum	155

İnternete Giriyorum	167
Kamera Kullanıyorum	183
Programlanabilir Devre Geliştirme Kartını Kullanıyorum	194
Robot Bileşenlerini Öğreniyorum	198
Web Sitesi Tasarlamayı Öğreniyorum	205
Poster Tasarlıyorum	214
Video Hazırlıyorum.....	224

SUNUŞ



Mesleki eğitim; özel eğitim ihtiyacı olan öğrencilerin toplumsal yaşama etkin katılım sağlayabilmeleri, bağımsız yaşam becerileri geliştirebilmeleri ve üretken bireyler olarak yaşamlarını sürdürebilmeleri açısından büyük önem taşımaktadır. Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğü olarak öğrencilerimizin ilgi, yetenek ve gereksinimlerini dikkate alan nitelikli mesleki eğitim ortamlarının geliştirilmesine yönelik çalışmalarımızı sürdürmekteyiz.

Genel Müdürlüğümüz koordinesinde ve UNICEF iş birliğiyle yürütülen “Özel Eğitimde Mesleki Eğitimin Güçlendirilmesi Projesi” ile ortaöğretim kademesinde mesleki eğitim veren özel eğitim okullarının kurumsal kapasitesinin geliştirilmesi ve sunulan eğitim hizmetlerinin işlevselliğinin artırılması hedeflenmiştir.

Proje çerçevesinde özel eğitim meslek okullarında yer alan meslek alanlarına yönelik öğretim süreçlerini desteklemek amacıyla 20 öğrenci etkinlik kitabı ve 20 öğretmen kılavuz kitabı hazırlanmıştır. Hazırlanan bu kaynaklar öğrencilerin mesleki becerileri aşamalı olarak edinmelerini desteklemek ve öğretmenlerin öğretim sürecini planlı ve sistematik bir biçimde yürütmelerine katkı sağlamak üzere geliştirilmiştir.

Ortaya konulan bu çalışma ile özel eğitim meslek okulları için ilk defa bu ölçekte, alanlara özgü ve sistematik içerikler hazırlanarak eğitim ortamlarının kullanımına sunulmuştur. Hazırlanan içerikler yalnızca özel eğitim meslek okullarıyla sınırlı kalmayıp, mesleki ve teknik Anadolu liselerine devam eden ve kaynaştırma/bütünleştirme yoluyla eğitimlerini sürdüren özel eğitim ihtiyacı olan öğrencilerin de yararlanabileceği kapsayıcı bir nitelik taşımaktadır.

Öğrenci etkinlik kitaplarında yer alan içerikler öğrencilerin öğrenme özellikleri dikkate alınarak kısa ve açık yönergeler, görsel destekler, tekrar fırsatları ve pekiştirme öğeleri ile yapılandırılmıştır. Bu yapı sayesinde öğrencilerin bir beceriyi adım adım öğrenmeleri, uygulamaları ve kendi performanslarını değerlendirebilmeleri amaçlanmıştır. Öğretmen kılavuz kitapları ise öğrenci etkinlik kitaplarının öğretim sürecinde etkili biçimde kullanılmasına rehberlik edecek şekilde hazırlanmıştır. Kılavuzlarda yer alan örnek ders planları ve uygulama önerileri öğretmenlerin planlama, uygulama ve değerlendirme süreçlerinde yol gösterici niteliktedir.

Hazırlanan bu çalışmaların öğretmenlerimizin sınıf içi uygulamalarını destekleyeceğine, öğrencilerimizin mesleki beceriler kazanarak üretime katılan bireyler olarak toplumsal yaşama daha güçlü biçimde hazırlanmasına katkı sağlayacağına inanıyoruz. Bu içeriklerin eğitim ortamlarında etkin biçimde kullanılarak öğrencilerimize fayda sağlamasını diliyoruz.

Bu çalışmanın yürütülmesine katkı sunan tüm akademisyenlere, destek veren öğretmenlerimize, sahada görev yapan tüm eğitim paydaşlarına ve Bakanlığımız personeline teşekkür ederiz. Ayrıca bu çalışma vesilesi ile hazırlanan eserlerin Millî Eğitim Bakanlığımızın ilgili birimleri ile sürece katkı sunan tüm kurum ve kuruluşlara faydalı olmasını diler, çalışmalarımıza verdikleri desteklerinden dolayı Bakanımız Sayın Prof. Dr. Yusuf TEKİN'e teşekkürlerimizi arz ederim.

Doç. Dr. Mustafa OTRAR
Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri
Genel Müdürü

1

Öğrenme Zamanı Bilişim Teknolojilerine İlişkin Kavramları Açıklıyorum



- Bu etkinlikte bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları öğreneceğim.

2

Araç Gercim



- Bilgisayar
- Yazıcı
- Fare (Mouse)
- Klavye
- Tablet
- Akıllı telefon
- Etkileşimli tahta

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları kendi cümlelerimle söyleyeceğim.
- Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramlara yönelik günlük yaşamdan örnekler vereceğim.



DONANIM

Bilgisayarın elle tutulabilen parçalarıdır.



YAZILIM

Bilgisayarda çalışan programlar.



İNTERNET

Dünyadaki bilgisayarların birbirine bağlanması ile oluşan büyük iletişim ağıdır.

TARAYICI

İnternete girmemizi sağlayan programdır.

DOSYA

Bilgisayarımıza kaydettiğimiz yazı, resim, müzik ya da videolardır.

KLASÖR

Dosyaları topladığımız "dijital çanta" gibidir.



Bilgisayar

Bilgi saklayan, işleyen ve ekranda gösteren elektronik bir cihazdır. İnternet üzerinden araştırma yapabilir, dosya oluşturabilir ve iletişim kurabiliriz.



Akıllı Tahta

Bilgileri gösteren ve dokunarak kontrol edebildiğimiz büyük ekrandır. Öğretmenimizin sınıfta konuları görsel ve eğlenceli anlatmasına yardımcı olur.



Akıllı Telefon

Bilgi gönderip alabileceğimiz küçük bilgisayardır. İletişim kurabilir, internette araştırma yapabilir ve uygulamaları kullanabiliriz.



Tablet

Dokunarak bilgi işleyebileceğimiz taşınabilir bilgisayardır. Oyun oynayabilir, ders çalışabilir, internette araştırma yapabilir ve uygulamaları kullanabiliriz.

4

Adım Adım
Yapalım

► Etkinlik 1: Teknolojik Ürünleri Tanıyorum
Aşağıda görseli ve ismi verilen teknolojik ürünleri işlevleri ile eşleştirelim.



Bilgisayar

Annemle görüntülü konuşma yaparken bu cihazı kullanırım. İnternet üzerinden araştırma yapabilir, dosya oluşturabilir ve iletişim kurabiliriz.



Tablet

Bilgileri gösteren ve dokunarak kontrol edebildiğimiz büyük ekrandır.



Akıllı Telefon

Bilgi saklayan, işleyen ve ekranda gösteren elektronik cihazdır.



Akıllı Tahta

Dokunarak bilgiyi işleyebileceğimiz taşınabilir bilgisayardır.

► Etkinlik 2: Donanım ile Yazılımı Ayırt Ediyorum.
Aşağıdaki görsellerden donanım olanların altına "Donanım", yazılım olanların altına "Yazılım" yazalım.



Donanım



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

► Etkinlik 3: Yazılım Kavramları

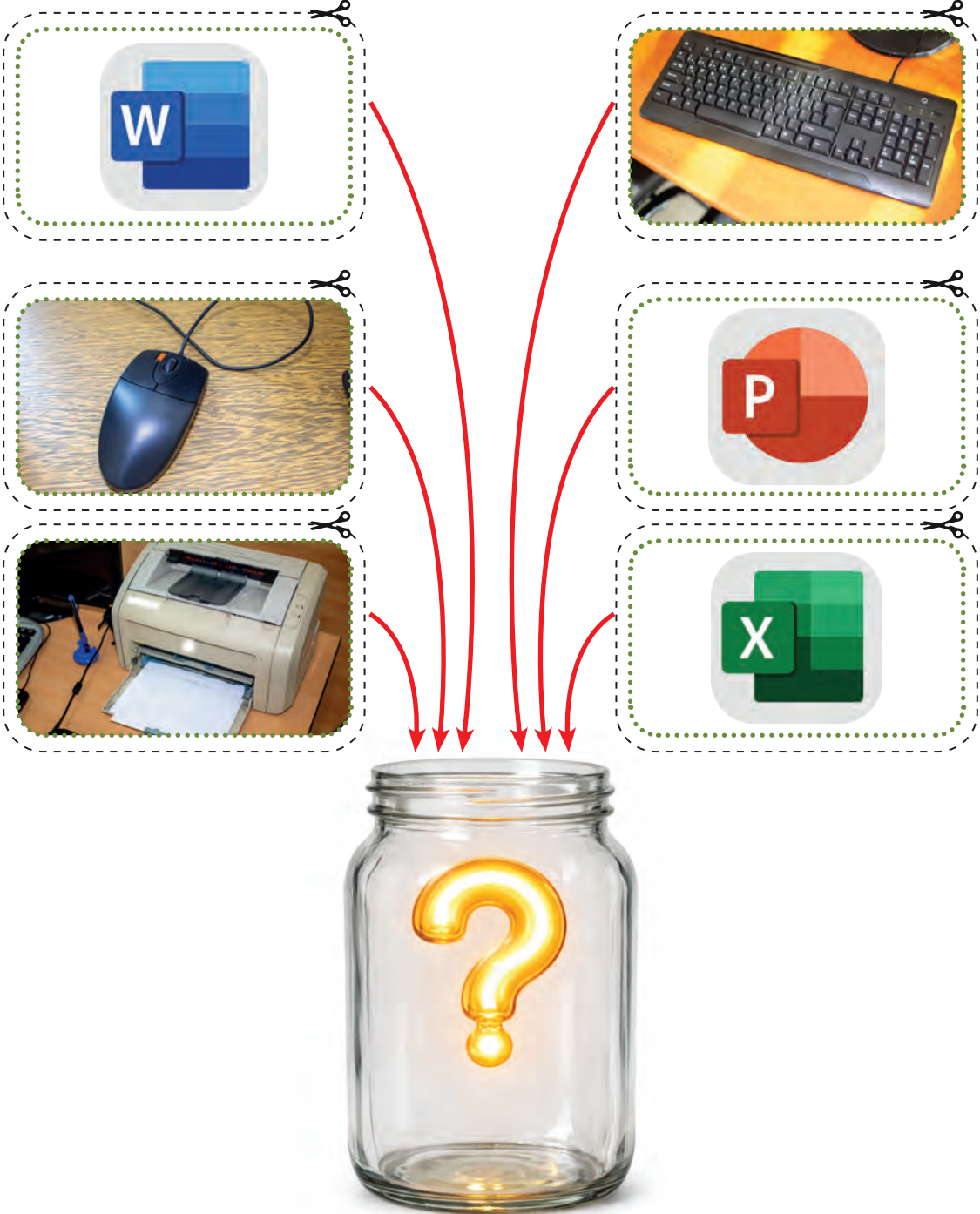
Aşağıda yer alan görselleri tanımları ile eşleştirelim. Tanımların yanındaki numaraları, görsellerin yanındaki kutucuklara yazalım.

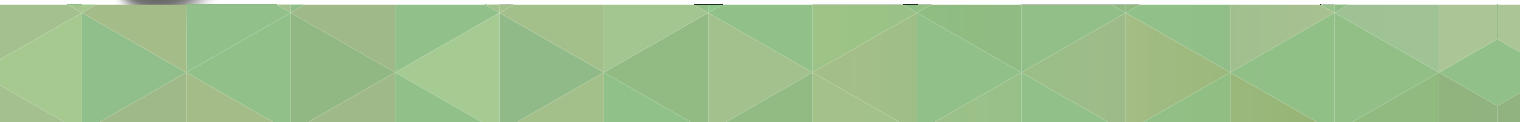
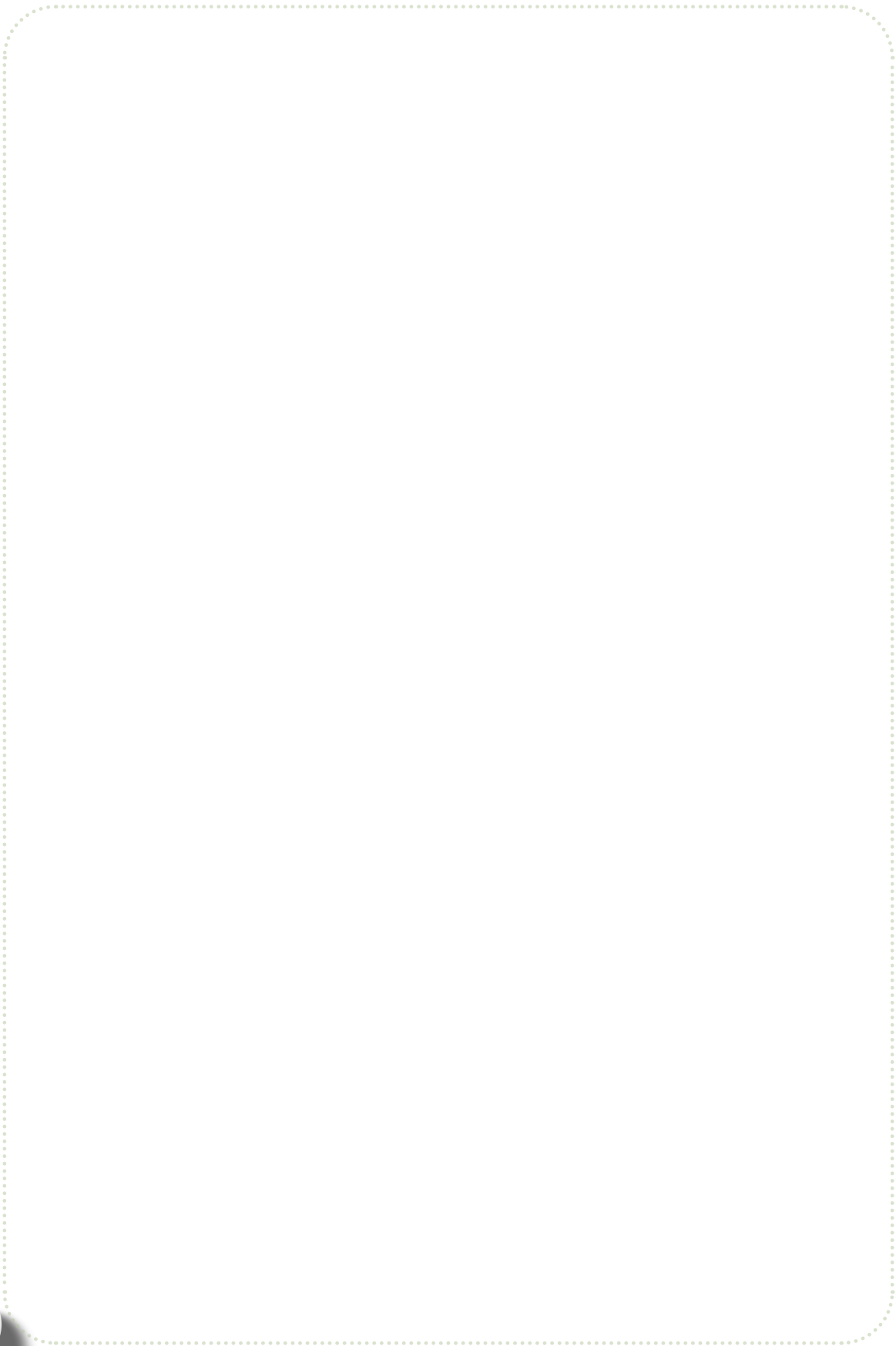
1	Dünyadaki bilgisayarların birbirine bağlanmasıyla oluşan büyük iletişim ağıdır.
2	Bilgisayara kaydettiğimiz yazı, resim, müzik ya da video gibi unsurlara denir.
3	Dosyaları topladığımız "dijital çanta" gibidir.
4	İnternete girmemizi sağlayan programdır.

4	
	
	
	

► Etkinlik 4: Yazılım mı Yoksa Donanım mı?

Aşağıda verilen kartları kesip kavanoza atacağım. Kavanozdan bir kart seçeceğim. Seçtiğim görselin yazılım mı yoksa donanım mı olduğunu söyleyeceğim.





5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Teknolojik Ürünler

Aşağıdaki görsellerin altına isimlerini ve bu teknolojik ürünleri nerede kullandığımı boşluklara yazacağım.

Noktalı alanlara, resimde gördüğüm teknolojik ürünün ismini yazacağım.	Bu teknolojik ürünleri günlük yaşantımızda nerelerde kullandığımı örneklerle açıklayacağım.
 	
 	
 	
 	

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki soruları yanıtlarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum.

1. Aşağıda verilen bilişim teknolojileri kavramlarını inceliyorum. Kavram adlarını uygun boşluklara yazıyorum.

internet	tarayıcı	klasör	dosya

- 1) İnternete girmemizi sağlayan programa denir.
- 2) Dosyaları topladığımız dijital çantaya denir.
- 3) Dünyadaki bilgisayarların birbirine bağlanmasıyla oluşan büyük iletişim ağına denir.
- 4) Bilgisayara kaydettiğimiz yazı, resim, müzik veya video gibi unsurlara denir.

2. Tabloda verilen boşluklara donanım ve yazılım örnekleri yazıyorum.

DONANIM	YAZILIM
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

3. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru şıkkı işaretliyorum.

1) Dünyadaki bilgisayarların birbirine bağlanmasıyla oluşan büyük iletişim ağına ne denir?

- A) Klasör
- B) Yazıcı
- C) Dosya
- D) İnternet

2) Bilgisayara kaydettiğimiz yazı, resim, müzik ya da videolara ne denir?

- A) Klasör
- B) Dosya
- C) Tarayıcı
- D) İnternet

3) Dosyaları topladığımız dijital çantaya ne denir?

- A) Tarayıcı
- B) Fare (Mouse)
- C) Klasör
- D) Klavye

4) İnternete girmemizi sağlayan programa ne denir?

- A) Klavye
- B) Tarayıcı
- C) İnternet
- D) Fare (Mouse)

1

Öğrenme Zamanı Temel El Aletlerini Kullanarak Bilgisayarımı Temizliyorum



- Bilişim teknolojilerinde bakım, montaj, demontaj işlemlerinde kullanılan temel el aletlerini kullanmayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Tornavida
- El kompresörü
- Bilgisayar kasası
- Pense
- Koruyucu gözlük
- Eldiven
- Maske

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Bilişim teknolojilerinde bakım, montaj, demontaj işlemlerinde kullanılan temel el aletlerinden yapacağım işe en uygun olanı seçmeyi öğreneceğim.
- Temel el aletlerini kullanarak bakım, montaj, demontaj işlemlerini yapmayı öğreneceğim.

4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Bilgisayar Kasası Temizliyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek bilgisayar kasasını temizleyelim.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Koruyucu gözlük, eldiven, maske tak.
	2. Bilgisayar kasasının arkasındaki vidalara uygun tornavidayı seç.
	3. Bilgisayar kasasının arkasındaki vidaları sola çevirerek sök.
	4. Bilgisayar kasanın kapağını çıkart.

Basamaklar	Yönerge
	5. El kompresörünü al.
	6. Güvenli ve doğru şekilde el kompresörün fişini prize tak.
	7. El kompresörünü çalıştırmak için açma düğmesine bas.
	8. Bilgisayar kasasının içini el kompresörü ile temizle.

Basamaklar	Yönerge
	9. El kompresörünü kapatmak için kapatma düğmesine bas.
	10. El kompresörünün fişini prizden çek.
	11. Bilgisayar kasasının kapağını kasaya uygun şekilde tak.
	12. Bilgisayar kasasının kapağını tornavida kullanarak tak.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Hangi Sırada Yazalım?

Görseli ve işlem basamağını inceleyeceğim; işlem sırasını resim üzerindeki daire içine yazacağım.

Bilgisayar kasasının kapağını tornavida kullanarak takıyorum.	Koruyucu gözlük, eldiven, maske takıyorum.	El kompresörünün fişini prizden çekiyorum.
Bilgisayar kasasının kapağını kasaya uygun şekilde takıyorum.	Bilgisayar kasasının arkasındaki vidalara uygun tornavidayı seçiyorum.	El kompresörü seçiyorum.
Bilgisayar kasasının içini el kompresörü ile temizliyorum.	Güvenli ve doğru şekilde el kompresörün fişini prize takıyorum.	El kompresörünü kapatmak için kapatma düğmesine basıyorum.
El kompresörünü çalıştırmak için açma düğmesine basıyorum.	Bilgisayar kasasının arkasındaki vidaları sola çevirerek söküyorum.	Bilgisayar kasasının kapağını çıkartıyorum.

► Etkinlik 2: Boşlukları Tamamlayalım
Cümleleri, aşağıda verilen uygun kelimelerle tamamlayacağım.

el kompresörü

tornavida

pense

- Bilgisayar kasasının vidalarını açmak için kullanılır.
- Bir kablonun bağlantı noktasındaki gevşekliği sıkmak için kullanılır.
- Bilgisayarın içindeki tozları temizlemek için kullanılır.

ETKİNLİK 3

► Etkinlik 3: Doğru mu, Yanlış mı?
Aşağıda verilen ifadeleri okuyacağım. Doğru olanların başına (D) yanlış olanların başına (Y) yazacağım.

- () Bilgisayar kasası içindeki tozları temizlemek için hava kompresörü kullanılır.
- () Bilgisayar kasasının vidalarını açmak için pense kullanılır.
- () Hava kompresörü, bilgisayarın bileşenlerine çok yakın mesafeden tutulmalıdır.
- () Bilgisayar kasasında vidaları sökmek ve takmak için hava kompresörü kullanılır.
- () Tornavida, bilgisayar kasasının içindeki donanımlara zarar vermeden kullanılır.

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Koruyucu gözlük, eldiven, maske taktım.				
2.	Bilgisayar kasasının arkasındaki vidalara uygun tornavidayı seçtim.				
3.	Bilgisayar kasasının arkasındaki vidaları sola çevirerek söktüm.				
4.	Bilgisayar kasasının kapağını çıkardım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	El kompresörünü seçtim.				
6.	Güvenli ve doğru şekilde el kompresörünün fişini prize taktım.				
7.	El kompresörünü çalıştırmak için açma düğmesine bastım.				
8.	Bilgisayarın kasasının içini el kompresör ile temizledim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
9.	El kompresör kapatmak için kapatma düğmesine bastım.				
10.	El kompresörünün fişini prizden çektim.				
11.	Bilgisayar kasasının kapağını kasaya uygun şekilde taktım.				
12.	Bilgisayar kasasının arkasındaki vidaları sağa çevirerek taktım.				

1

Öğrenme Zamanı Bilgisayar Kullanırken Doğru Pozisyonda Oturuyorum



- Bu etkinlikte bilgisayar kullanırken doğru pozisyonda oturmayı öğreneceğim.

2

Araç Gericim



- Bilgisayar
- Bilgisayar koltuğu
- Bilgisayar masası
- Klavye

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Koltuğun yüksekliğini ayarlamayı öğreneceğim.
- Koltuğa yaslanarak dik oturmayı öğreneceğim.
- Masa ve koltuk arasındaki mesafeyi ayarlamayı öğreneceğim.
- Her iki ayağımı yere düz basmayı öğreneceğim.
- Klavyeyi vücuduma paralel yerleştirmeyi öğreneceğim.
- Ellerimi klavyeye yerleştirmeyi öğreneceğim.
- Dirseklerimi vücuduma yakın tutmayı öğreneceğim.

4

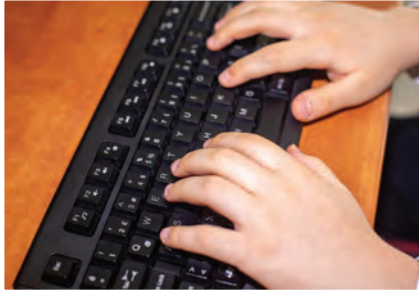
Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Bilgisayarda Otururken Pozisyon Alıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek bilgisayar kullanırken doğru pozisyonda oturalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Koltuğunu bilgisayar masasının önünde oturma pozisyonuna getir.
	2. Koltuğa otur.
	3. Koltuk yüksekliğini ayarla.
	4. Sırtını bilgisayar koltuğuna dik pozisyonda yasla.

Basamaklar	Yönerge
	5. Masa ile koltuk arasındaki mesafeyi ayarla.
	6. Ayaklarını yere düz bas.
	7. Klavyeyi vücuduna paralel olacak şekilde masaya yerleştir.
	8. Ellerini klavyeye yerleştir.
	9. Dirseklerini vücuduna yakın tut.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

- Etkinlik 1: Doğru Oturma Pozisyonunu Numaralandırıyorum
Resimleri inceleyeceğim ve doğru sıralamayı görsellerin
altındaki kutucuklara yazacağım.



► Etkinlik 2: Doğru Görselleri Seçiyorum

Aşağıda verilen görselleri inceleyeceğim ve doğru oturuş pozisyonuna ait seçeneği işaretleyeceğim.



ETKİNLİK 3

► Etkinlik 3: Doğru mu, Yanlış mı?

Aşağıda verilen ifadeleri okuyacağım. Doğru olanların başına (D) yanlış olanların başına (Y) yazacağım.

- () Bilgisayar kullanırken ayaklar yere düz basacak şekilde koltuğun yüksekliği ayarlanır.
- () Koltuğa yaslanarak dik oturulmalıdır.
- () Koltuk, klavyeyi vücuda paralel yerleştirecek şekilde ellerin rahatça yerleşebileceği bir yüksekliğe ayarlanmalıdır.
- () Masa ile koltuk arasındaki mesafe çok geniş olmalıdır, böylece daha rahat oturulur.
- () Bilgisayar başında doğru oturuş pozisyonundayken ayakların yere düz basılması gerekir.
- () Dirsekleri vücuda uzak tutacak şekilde eller klavye üzerinde serbestçe bırakılmalıdır.
- () Bilgisayar başında otururken, dizler 90 derece açıyla olması gereklidir.
- () Klavyeyi vücuda paralel gelecek şekilde ellerin doğru pozisyonda kalması sağlanmalıdır.

► Etkinlik 4: Doğru Oturuş Pozisyonu

Aşağıdaki soruları inceleyeceğiz. Doğru olan ifadelerin yanındaki kutucukları maviye, yanlış olanların kutucuklarını ise kırmızıya boyayacağım.

1. Bilgisayar kullanırken doğru oturuş pozisyonunu sağlamak için uygulanan adımlardan hangileri doğrudur?

☐	Ayakları yerden kaldırmak.
☐	Masa ile koltuk arasındaki mesafeyi ayarlamak.
☐	Koltuğa yaslanarak dik oturmak.
☐	Koltuğun yüksekliğini ayarlamak.

2. Bir bilgisayarın başında doğru pozisyonda oturmak için aşağıdaki davranışlardan hangileri yanlıştır?

☐	Koltuğun yüksekliği, vücuda uygun olmalıdır.
☐	Ayaklar yere düz basmalı, dizler 90 derece açıyla olmalıdır.
☐	Dirsekler vücuda uzak tutularak, eller klavye üzerinde serbestçe bırakılmalıdır.
☐	Klavye, vücuda paralel bir şekilde yerleştirilmelidir.

3. Oturuş pozisyonlarından hangileri doğrudur?

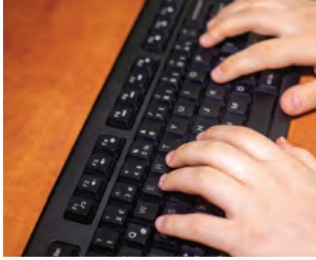
☐	Ayakları yere basmalı ve dizler 90 derece açıyla olmalıdır.
☐	Koltuğa yaslanarak dik oturulmalıdır.
☐	Ayakları havaya kaldırmalı ve dizler 90 derece açıyla olmalıdır.
☐	Ayakları yere basmalı ve dizler 70 derece açıyla olmalıdır.

6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Koltuğumu bilgisayar masasına oturma pozisyonuna getirdim.				
2.	Koltuğa oturdum.				
3.	Koltuk yüksekliğini ayarladım.				
4.	Sırtımı bilgisayar koltuğuna dik pozisyonunda yasladım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Masa ile koltuk arasındaki mesafeyi ayarladım.				
6.	Ayaklarımı yere düz bastım.				
7.	Klavyeyi, vücuduma paralel olacak şekilde masaya yerleştirdim.				
8.	Ellerimi klavyeye yerleştirdim.				
9.	Dirseklerimi vücuduma yakın tuttum.				

1

Öğrenme Zamanı Depolama Araçlarını Tanıyorum



- Bu etkinlikte bilişim teknolojilerinde kullanılan taşınabilir depolama araçlarını öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Flaş bellek
- Hafıza kartı
- Harici disk

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Bilişim teknolojilerinde kullanılan depolama araçlarını göstereceğim.
- Bilişim teknolojilerinde kullanılan depolama araçlarının isimlerini söyleyeceğim.

Bilişim teknolojilerinde kullanılan depolama cihazları nelerdir?

Flash bellek: Güç kaynağı olmadan veriyi tutabilen ve elektronik olarak içeriği silinip, yeniden programlanabilen bellek türüdür.

Harici disk: Bilgisayarınızdan bağımsız olarak kullanabileceğiniz harici bir depolama aygıtıdır.

Hafıza kartı: Elektronik cihazlarda veri depolamak için kullanılan mikro düzeyde taşınabilir bir bellektir.

CD (Compact Disc): Veri, müzik veya video depolamak için kullanılan optik veri saklama diskidir.

DVD (Digital Versatile Disc): CD'ye göre daha fazla veri, film veya program depolayabilen optik diskidir.



4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Bilişim Teknolojilerinde Kullanılan
Depolama Cihazlarını Tanıyorum
Aşağıdaki görselleri, uygun tanımlarla eşleştirelim.



Hafıza kartı: Elektronik cihazlarda veri depolamak için kullanılan mikro düzeyde taşınabilir bir bellektir.



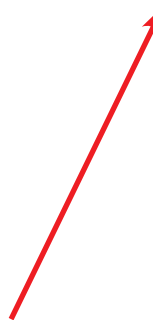
Harici disk: Bilgisayarınızdan bağımsız olarak kullanabileceğiniz harici bir depolama aygıtıdır.



CD: Veri, müzik veya video depolamak için kullanılan optik veri saklama diskidir.



Flash bellek: Güç kaynağı olmadan veriyi tutabilen ve elektronik olarak içeriği silinip yeniden programlanabilen bellek türüdür.



► Etkinlik 2: Depolama Birimlerini Ayırt Ediyorum
Görselleri inceleyelim ve depolama birimi olan cihazları
yuvarlak içine alalım.



5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Bilişim Teknolojilerinde Kullanılan Depolama Cihazlarının Adlarını Yazıyorum

Aşağıda verilen görsellerdeki bilişim teknolojilerinde kullanılan depolama cihazlarının adlarını yazacağım.



.....



.....



.....



.....

► Etkinlik 2: Depolama Birimlerini Buluyorum

Aşağıdaki görselleri inceliyorum. Depolama birimi olan görsellerin altındaki kutucuklara (X) işareti ile işaretliyorum.

☐☐☐☐☐☐☐☐

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru olan şıkkı işaretliyorum.

1. Bilgisayarda bilgileri taşımak için kullanılan küçük taşınabilir cihaz aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Klavye
- B) USB bellek
- C) Fare
- D) Monitör

2. Taşınabilir depolama aracı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) CD
- B) Fare
- C) Klavye
- D) Kulaklık

3. "Flash bellek" hangi amaca hizmet eder?

- A) Bilgi depolamak ve taşımak
- B) Telefonla konuşmak
- C) Oyun oynamak
- D) Yazı yazmak

4. Bilgisayara takıldığında bilgileri saklayan yuvarlak optik disk aşağıdakilerden hangisidir?

- A) DVD
- B) Klavye
- C) Ekran
- D) Yazıcı

5. Aşağıdakilerden hangisi taşınabilir depolama aracı değildir?

- A) Hard disk
- B) USB bellek
- C) Kulaklık
- D) CD

► Etkinlik 2: Boşlukları Tamamlayalım.

Aşağıdaki cümleleri uygun kelimelerle tamamlayacağım.

USB bellek

CD/DVD

harici hard disk

- Bilgisayardan başka kaynaklara (bilgisayar, tablet vs.) bilgileri taşımak için kullandığımız küçük cihaza denir.
- Bilgisayara müzik, film ve dosya kaydetmek için kullanılan yuvarlak optik diske denir.
- Bilgileri saklamak için bilgisayara kablo ile bağlanan cihaza denir.

1

Öğrenme Zamanı Bilgisayar Donanım Birimlerini Öğreniyorum



- Bu etkinlikte bilgisayarın dış donanım birimlerini öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Klavye
- Fare (Mouse)
- Yazıcı
- Ekran
- Kulaklık
- Hoparlör
- Görsel kart

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- İşlevi açıklanan dış donanım birimini göstermeyi öğreneceğim.
- Gösterilen dış donanım birimlerinin ne işe yaradığını öğreneceğim.





Monitör

Bilgisayardaki bilgileri görsel olarak ekrana yansıtır.



Fare (Mouse)

Ekrandaki nesneleri seçmeyi ve komut vermeyi sağlar.



Klavye

Bilgisayara yazı, sayı ve komut girmemizi sağlayan araçtır.



Yazıcı

Bilgisayardaki yazı ve resimleri kâğıda çıkarmaya yarayan cihazdır.



Hoparlör

Bilgisayardaki sesleri dışarıya aktarır.



USB Bellek

Dosyaları taşımayı ve saklamayı sağlar.



Mikrofon

Sesleri bilgisayara aktarmayı sağlar.

4

Adım Adım
Yapalım

► Etkinlik 1: Dış Donanım Birimlerini Ayırt Ediyorum
Kartlardaki ifadeleri okuyalım. İşlevi açıklanan görselin altındaki kutucuğu işaretleyelim.

Bilgisayardaki bilgileri kağıda basar.



Bilgisayara yazı, sayı ve komut girmeyi sağlar.



Ekrandaki nesneleri seçmeyi ve komut vermeyi sağlar.



Sesleri bilgisayara aktarmayı sağlar.



Bilgisayardaki bilgileri görsel olarak ekrana yansıtır.



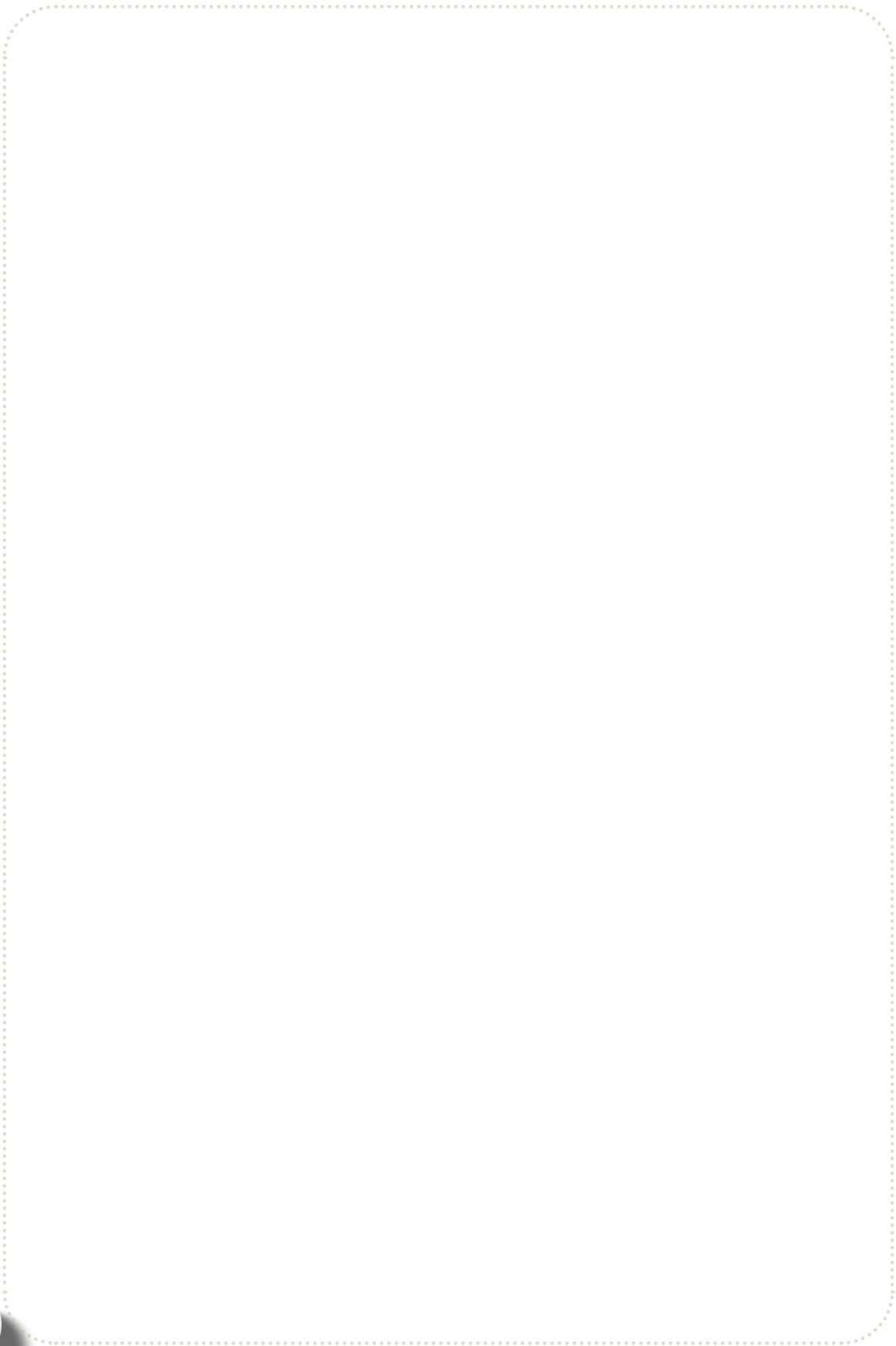
Bilgisayardaki sesleri dışarıya aktarır.



► Etkinlik 2: Dış Donanım K   

Dış donanım k   n   kesip yapıştıracağım.
K    yuvarlayacağım. K   n y  k  r gelen k  smındaki dış donanımın ismini ve ne i  e yaradığını s  yleyeceğim.





5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Dış Donanımları Öğreniyorum

Aşağıda görseli verilen dış donanım birimlerinin altına işlevini yazacağım.



.....



.....



.....



.....



.....



.....

► Etkinlik 2: Dış Donanım Labirenti Oynuyorum
Dış donanım birimlerini toplayarak labirentten çıkacağım. Topladığım dış donanım birimlerinin işlevlerini söyleyeceğim.

Labirent Girişi



► Etkinlik 3: "Evet" – "Hayır" Oyunu Oynuyorum

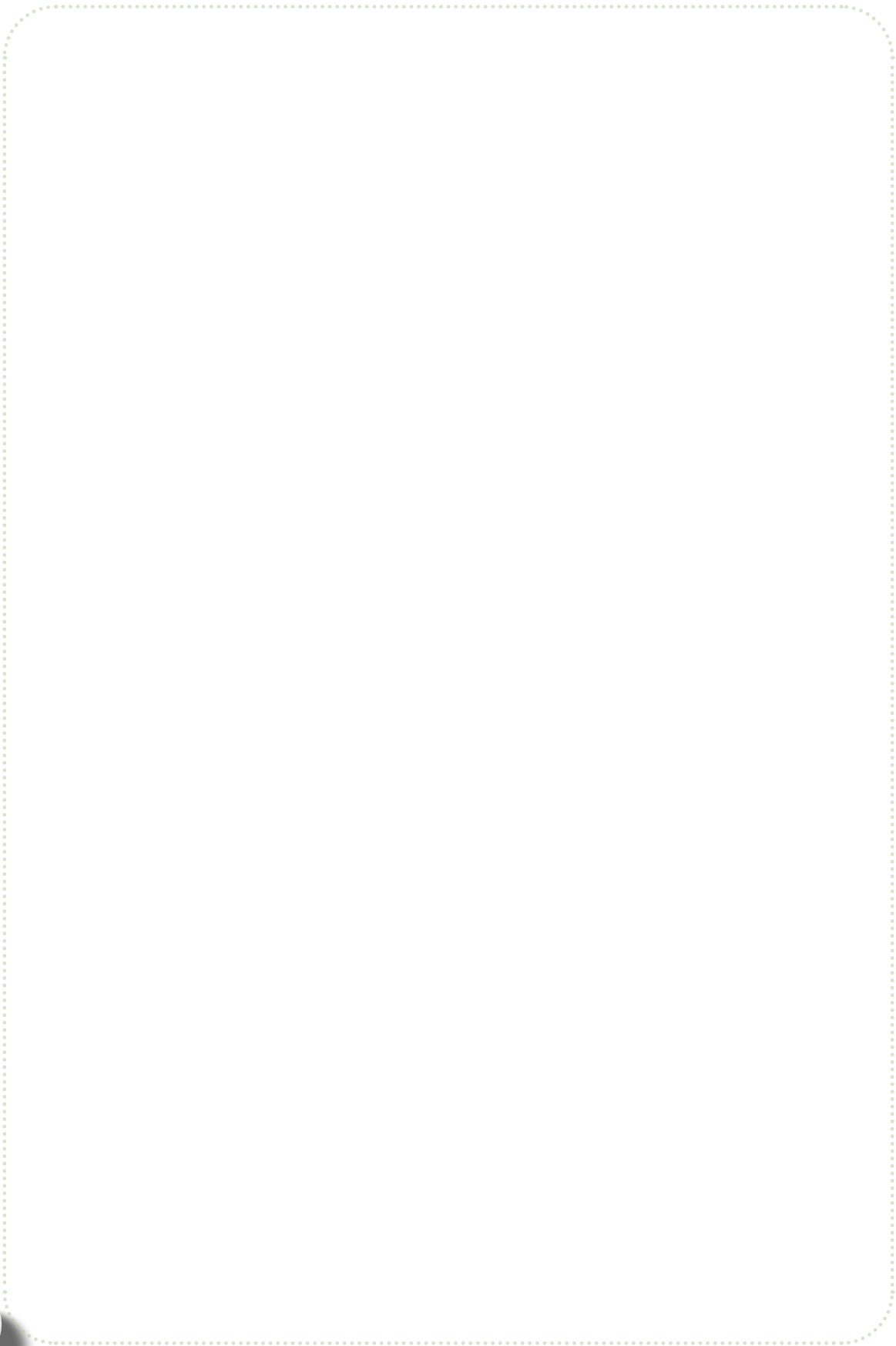
Aşağıda yer alan "Evet, bu bir dış donanım" kartını ve "Hayır, bu bir dış donanım değil" kartını keseceğim.

Verilen görsellerden dış donanım olanlar için "Evet, bu bir dış donanım." kartını, dış donanım olmayan görseller için "Hayır, bu bir dış donanım değil." kartını göstereceğim.



Dış Donanım mı?





6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru olan şıkkı işaretliyorum.

1. Aşağıdakilerden hangisi bilgisayara yazı, sayı ve komut girişi yapmayı sağlar?

- A) Fare
- B) Mikrofon
- C) Klavye
- D) Yazıcı

2. Aşağıdakilerden hangisi ekrandaki nesneleri seçmeyi ve nesnelere komut vermeyi sağlar?

- A) Hoparlör
- B) Yazıcı
- C) USB Bellek
- D) Fare

3. Aşağıdakilerden hangisi sesleri bilgisayara aktarmayı sağlar?

- A) Mikrofon
- B) Hoparlör
- C) Klavye
- D) Fare

4. Aşağıdakilerden hangisi bilgisayardaki bilgileri görsel olarak ekrana yansıtır?

- A) Yazıcı
- B) Hoparlör
- C) Monitör
- D) Fare

5. Aşağıdakilerden hangisi bilgisayardaki bilgileri kâğıda basar?

- A) Yazıcı
- B) Mikrofon
- C) Hoparlör
- D) Klavye

6. Aşağıdakilerden hangisi bilgisayardaki sesleri dışarıya aktarır?

- A) Fare
- B) Monitör
- C) Klavye
- D) Hoparlör

1

Öğrenme Zamanı Klavye Tuşlarını Öğreniyorum



- Bu etkinlikte klavye tuşlarının işlevlerini öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Klavye
- Kâğıt
- Kalem
- Boya kalem
- Etkinlik çıktıları

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- İşlevi söylenen klavye tuşunu göstereceğim.
- Klavye tuşlarının işlevini kendi cümlelerimle söylemeyi öğreneceğim.



Merhaba ben Tarık Öğretmen. Şimdi sana klavye tuşlarının işlevlerini anlatacağım.

Harfler bölümü var. Bilgisayara yazı yazmamızı sağlar.

Sayı (Nümerik) bölümü var. Bilgisayarda sayıları yazmamızı sağlar.

Fonksiyon tuşları var. Klavyelerin üst kısmında yer alan ve farklı işlevleri gerçekleştirmek için kullanılan tuşlardır.

Uyarı ışıkları var. Klavyedeki ışıklar Num Lock, Caps Lock ve Scroll Lock gibi tuşların durumunu gösterir.

Özel tuş bölümü var. Özel karakterleri yazmamızı sağlar.

Yön tuşları vardır. Yazıda imlecin sağa, sola, aşağı ve yukarı hareket ettirilmesini sağlar.

Klavye çok işime yarar!



Özel karakterde kullanılan tuşlar şunlardır.

Caps Lock: Harfleri sürekli büyük veya küçük yazmamızı sağlar.

Esc (Escape): Verilen komutları iptal etmekte, bazen de programlardan çıkışta kullanılır.

Delete: İmlecin sağındaki karakteri siler. Ayrıca seçili dosya ve klasörleri silmeye yarar.

Num Lock (Numara): Sayı tuşlarının sayı yazmasını sağlar.

Tab: Yazıda imleci sağa doğru hızlı bir şekilde kaydırmaya yarar.

Enter: Yapılan işlemi onaylamaya yarar.

Backspace: İmlecin solundaki karakteri, sağdaki karakterleri çekerek silmeye yarar.

Boşluk: Yazıda iki kelime arasında boşluk bırakmaya yarar.

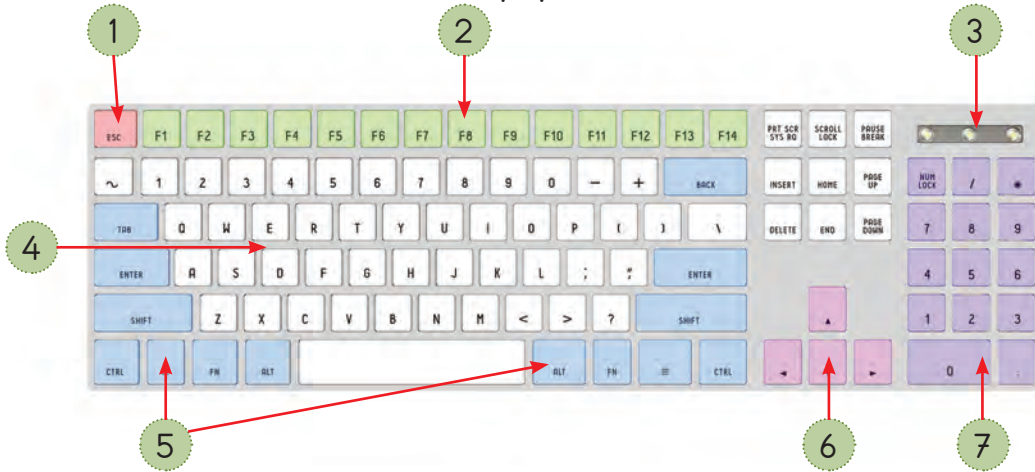
Shift: Tek başına bir görevi yoktur, başka tuşlarla birlikte kullanılır.

Alt: Klavyede olmayan bazı sembollerin çıkarılmasında da kullanılır.

4

Adım Adım
Yapalım

► Etkinlik 1: Klavye Tuşlarını Numaralandırıyorum
Klavye üzerinde bulunan numaralar ile aşağıdaki klavye tuşlarının özelliklerini eşleştirelim.



- 5 **Özel Tuşlar:** Klavyede özel karakterleri yazmamızı sağlayan bölüm.
- Esc (Escape):** Verilen komutları iptal etmekte, bazen de programlardan çıkışta kullanılır.
- Sayı (Nümerik):** Bilgisayarda sayıları yazmamızı sağlar.
- Uyarı ışıkları:** Klavyedeki ışıklar Num Lock, Caps Lock ve Scroll Lock gibi tuşların durumunu gösterir.
- Fonksiyon tuşları:** Klavyelerin üst kısmında yer alan ve farklı işlevleri gerçekleştirmek için kullanılan tuşlardır.
- Yön tuşları:** Yazıda imlecin sağa, sola, aşağı ve yukarı hareket ettirilmesini sağlar.
- Harfler bölümü:** Bilgisayara yazı yazmamızı sağlar.



Sıra Bende!

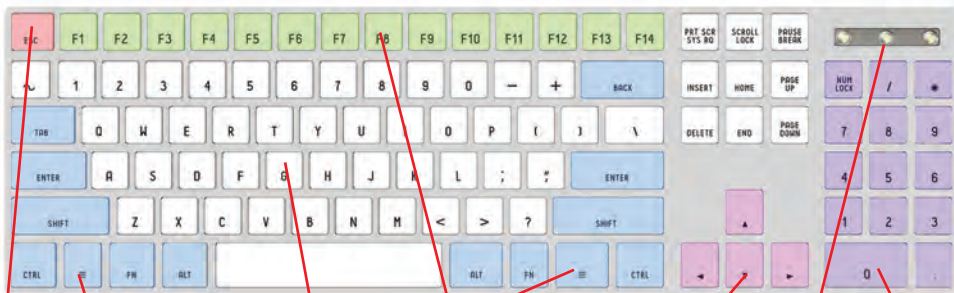


Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Klavye Tuşlarının Özelliklerini Yazıyorum

Noktalı alanlara klavye tuşlarının özelliklerini yazacağım.

- Etkinlik 1: Klavye Tuşlarının Özelliklerini Yazıyorum
Noktalı alanlara klavye tuşlarının özelliklerini yazacağım.

[illegible]

ETKİNLİK 2

► Etkinlik 2: Klavye Tuşlarının Özelliklerini Dolduruyorum
Aşağıdaki klavye tuşlarının özelliklerine uygun olan grup adlarını doğru boşluğa yazacağım.

Yön

Harf

Sayı

- tuşları, klavye üzerinde harfleri yazmak için kullanılır
- tuşları, klavye üzerinde sayıları yazmak için kullanılır.
- tuşları, ekran üzerinde sağa, sola, yukarı ve aşağı hareket etmeyi sağlar.

ETKİNLİK 3

► Etkinlik 3: Klavye Tuşlarını Kullanıyorum
Aşağıda verilen cümleyi bilgisayarda yazmak için hangi klavye tuşlarını kullanacağımı boşluğa yazacağım.

29 Ekim Cumhuriyet Bayramı kutlu olsun!

.....

.....

► Etkinlik 4: Kelimeleri Dolduruyorum
Aşağıdaki kutucuklarda yer alan kelimelerden uygun olanı verilen cümlelerdeki boşluklara yazacağım.

Caps Lock

Tab

Sağ Yön

Boşluk

Aşağı Yön

Sayı

Enter

Backspace

Sol Yön

Yukarı Yön

- Yeni satıra geçmek için tuşuna basarım.
- Bir yazıyı silmek için tuşuna basarım.
- Tüm harfleri büyük yapmak için tuşuna basıp ve ardından bir harf yazarım.
- Yazının başında girinti yapmak için tuşuna basarım.
- Bir kelimeyi ayırmak için tuşuna basarım.
- Ekranda yukarıya doğru hareket etmek içintuşuna basarım.
- Ekranda aşağı doğru hareket etmek için tuşuna basarım.
- Ekranda sağa doğru hareket etmek için tuşuna basarım.
- Ekranda sola doğru hareket etmek için tuşuna basarım.
- 658 sayısını yazmak için tuşları grubunu kullanırım.

► Etkinlik 5: Klavye Tuşlarını Özelliklerine Göre Renklendiriyorum
Aşağıdaki adımlara göre adım adım klavyeyi renklendireceğim.

1. Adım: Yön tuş grubunu yeşil renge boyayacağım.
2. Adım: Sayı tuş grubunu sarı renge boyayacağım.
3. Adım: Özel tuş grubunu kırmızı renge boyayacağım.
4. Adım: Harf tuş grubunu mavi renge boyayacağım.



6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum.
Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru olan şıkkı işaretliyorum.

1. Aşağıdaki tuşlardan hangisi harf tuşları grubuna aittir?

- A) 5 B) A C) Yön okları D) Caps Lock

2. Aşağıdakilerden hangisi ekrandaki nesneleri seçmeyi ve nesnelere komut vermeyi sağlar?

- A) A, B, C B) 1, 2, 3

- C) Shift, Ctrl, Alt D) Ok tuşları

3. Aşağıdakilerden hangisi klavyede yazı yazmak için kullanılan tuş grubudur?

- A) Harf tuşları B) Ses tuşları

- C) Ekran tuşları D) Fare tuşları

4. Aşağıdakilerden hangisi özel karakter tuşları grubuna girer?

- A) F, G, D B) 4, 5, 6 C) Caps Lock D) Ok tuşları

5. Aşağıdakilerden hangisi fonksiyon tuşları grubuna girer?

- A) Ok tuşları B) F1

- C) 7, 8, 9 D) Shift

1

Öğrenme Zamanı Yazıcıdan Çıktı Alıyorum



- Bu etkinlikte yazıcıdan çıktı almayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Fare (Mouse)
- Klavye
- Kâğıt
- Yazıcı

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Yazıcı güç kablosunu prize takmayı öğreneceğim.
- Yazıcı veri kablosunu bilgisayara takmayı öğreneceğim.
- Yazıcının açma düğmesine basmayı öğreneceğim.
- Yazıcıya kâğıt yüklemeyi öğreneceğim.
- Yazılımda kopya sayısını seçmeyi öğreneceğim.
- Yazılımda yazdır komutu vermeyi öğreneceğim.
- Belgelerin çıktısını almayı öğreneceğim.
- Yazıcıyı kapatmayı öğreneceğim.

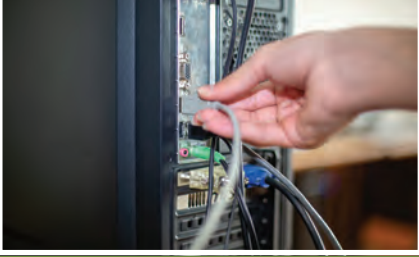
4

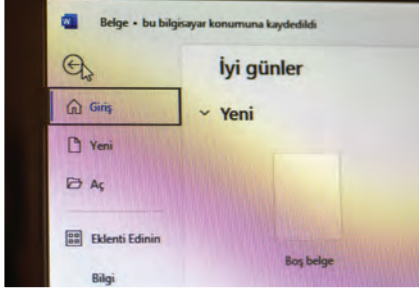
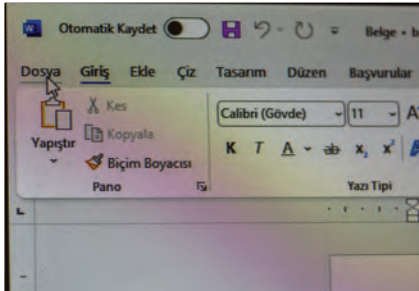
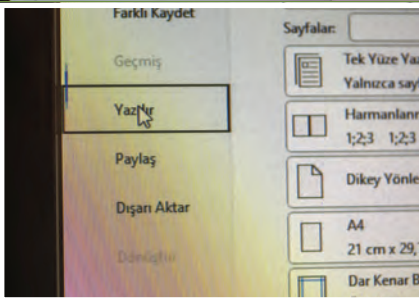
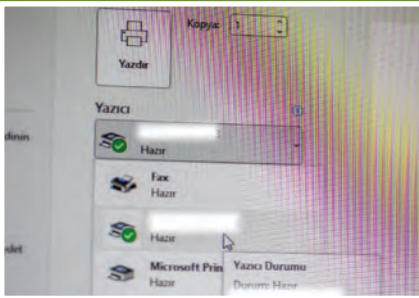
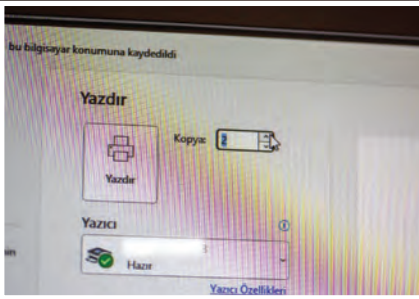
Adım Adım Yapalım

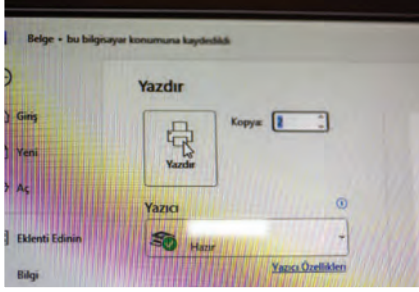


► Etkinlik 1: Yazıcıdan Çıktı Alıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek yazıcıdan çıktı alalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Yazıcının güç kablosunu prize tak.
	2. Yazıcının veri kablosunu bilgisayara tak.
	3. Yazıcının açma/kapama düğmesine basarak yazıcıyı aç.
	4. Yazıcıya kâğıt yerleştir.

Basamaklar	Yönerge
	5. Bilgisayarda yazdırmak istediğin belgeyi aç.
	6. Dosya ekranında “Dosya” menüsüne tıkla.
	7. “Dosya” menüsünden “Yazdır” seçeneğine tıkla.
	8. Açılan pencerede yazıcının seçili olup olmadığını kontrol et.
	9. Açılan pencerede “Kopya sayısı” bölümüne tıklayarak kopya almak istediğin sayıyı yaz.

Basamaklar	Yönerge
	10. “Yazdır” düğmesine tıkla.
	11. Yazıcıdan kâğıt çıkmaya başlayınca dikkatlice al ve kontrol et.
	12. İşin bittikten sonra yazıcının üzerindeki açma/ kapama düğmesine basarak yazıcıyı kapat.
	13. Yazıcının veri kablosunu bilgisayardan çıkar.
	14. Yazıcının güç kablosunu prizden çıkar.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Yazıcıdan Çıktı Alırken Sırayı Takip Ediyorum
Resimleri ve açıklamaları dikkatlice inceleyeceğim. Yazıcıdan çıktı alma adımlarını doğru sıraya koyarak numaralandıracağım.

Yazıcının veri kablosunu bilgisayara tak.	"Dosya" menüsünden "Yazdır" seçeneğine tıkla.	Yazıcının güç kablosunu prize tak.	Yazıcının açma/kapama düğmesine basarak yazıcıyı aç.
Yazıcının veri kablosunu bilgisayardan çıkar.	Yazıcıdan kâğıt çıkmaya başlayınca dikkatlice al ve kontrol et.	Yazıcının güç kablosunu prizden çıkar.	Yazıcıya kâğıt yerleştir.
"Yazdır" düğmesine tıkla.	Bilgisayarda yazdırmak istediğin belgeyi aç.	İşin bittikten sonra yazıcının üzerindeki açma/kapama düğmesine basarak yazıcıyı kapat.	Açılan pencerede yazıcının seçili olup olmadığını kontrol et.
Dosya ekranında "Dosya" menüsüne tıkla.	Açılan pencerede "Kopya sayısı" bölümüne tıklayarak kopya almak istediğin sayıyı yaz.		

► Etkinlik 2: Eren'e Yardım Ediyorum

Aşağıda verilen metni okuyacağım.

Eren'in hangi basamakta hata yaptığını bulup yazıcıdan çıktı almasına yardım edeceğim.



Eren'in kardeşi boyama yapmayı çok seviyormuş. Eren de ona sürpriz yapmak istemiş. Bunun için bilgisayardan çok güzel resimler bulmuş ve onları yazıcıdan çıkarmak istemiş. Ama yazıcıyı bir türlü çalıştıramamış. "Bir yerde hata yapıyor olmalıyım!" diye düşünmüş.

Eren yazıcıdan çıktı almak için hangi aşamaları uyguladığını aşağıda göstermiştir.

Eren, yazıcıyı çalıştırırken hangi basamakları doğru, hangi basamakları yanlış yapmış olabilir?

Aşağıda Eren'in yazıcıdan çıktı almak için takip ettiği basamakları okuyacağım. Doğru yaptığı basamaklar için "Doğru" kutusunun üstündeki yere (D), yanlış yapılan basamaklar için "Yanlış" kutusunun üstündeki yere (X) işareti koyacağım.

1. Yazıcının güç kablosunu prize taktım.



Doğru

Yanlış; yazıcının güç kablosunu telefona takmalıydı.



2. Yazıcının veri kablosunu bilgisayara taktım.



Doğru

Yanlış; yazıcının güç kablosunu telefona takmalıydı.



3. Yazıcının "Menü" düğmesine basarak yazıcıyı açtım.



Doğru

Yanlış; yazıcıyı açma-kapama düğmesine basarak açmalıydı.



4. Yazıcıya kalem yerleştirdim.



Doğru

Yanlış; yazıcıya kağıt yerleştirdim.



5. Bilgisayarda yazdırmak istediğim belgeyi açtım.



Doğru

Yanlış; bilgisayarda tarayıcıdan tarama yapmalıydı.



6. Dosya ekranından "ekle" menüsünü açtım.



Doğru

Yanlış; dosya ekranında "Dosya" menüsüne tıklamalıydı.



7. Dosya menüsünden “Yazdır” seçeneğine tıkladım.



Doğru

Yanlış; dosya menüsünden “Paylaş” seçeneğine tıklamalıydı.



8. Açılan pencerede yazıcının seçli olup olmadığını kontrol ettim.



Doğru

Yanlış; açılan pencereyi kapatmalıydı.



9. Açılan pencerede “Kopya Sayısı” bölümüne adımı yazdım.



Doğru

Yanlış; “Kopya Sayısı” bölümüne kopya almak istediği sayıyı yazmalıydı.



10. “Yazdır” düğmesine tıkladım.



Doğru

Yanlış; “İndir” düğmesine tıklamalıydı.



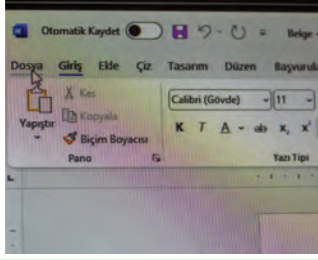
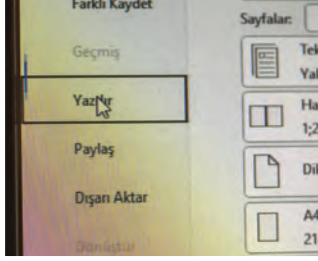
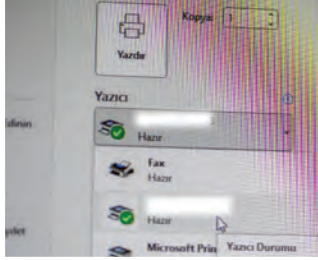
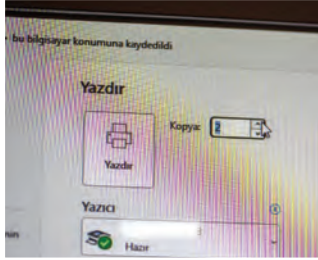
Yazıcıdan kâğıt çıkmaya başlamadı.

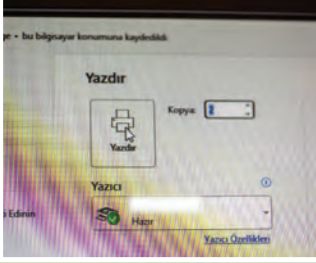
6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Yazıcının güç kablosunu prize taktım.				
2.	Yazıcının veri kablosunu bilgisayara taktım.				
3.	Yazıcının açma/kapama düğmesine basarak yazıcıyı açtım.				
4.	Yazıcıya kâğıt yerleştirdim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Bilgisayarda yazdırmak istediğim belgeyi açtım.				
6.	Dosya ekranında "Dosya" menüsüne tıkladım.				
7.	"Dosya" menüsünden "Yazdır" seçeneğine tıkladım.				
8.	Açılan pencerede yazıcının seçili olup olmadığını kontrol ettim.				
9.	Açılan pencerede "Kopya Sayısı" bölümüne tıklayarak istediğim sayıyı yazdım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
10.	"Yazdır" düğmesine tıkladım.				
11.	Yazıcıdan kâğıt çıkmaya başlayınca dikkatlice aldım ve kontrol ettim.				
12.	İşim bittikten sonra yazıcının üzerindeki açma/kapama düğmesine basarak yazıcıyı kapattım.				
13.	Yazıcının veri kablosunu bilgisayardan çıkarttım.				
14.	Yazıcının güç kablosunu prizden çıkarttım.				

1

Öğrenme Zamanı Ağ Bileşenlerinin Bağlantısını Yapıyorum



- Bu etkinlikte ağ bileşenlerinin bağlantısını yapmayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Modem
- Ağ kablosu
- Telefon kablosu
- Bilgisayar
- Güç kablosu

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Ağ kablosunu modeme takmayı öğreneceğim.
- Telefon kablosunu modeme takmayı öğreneceğim.
- Modemi kabloyla bilgisayara takmayı öğreneceğim.
- Modemin güç kablosunu prize takmayı öğreneceğim.
- Modemi açmayı öğreneceğim.

4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Ağ Bileşenlerinin Bağlantısını Yapıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek ağ bileşenlerinin bağlantısını yapalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Adaptörü elektrik prizine tak.
	2. Adaptör ucunu güç girişine tak.
	3. Modem arkasında bulunan on/off tuşuna bas ve modemi çalıştır.
	4. Güç ışığının yanmasını kontrol et.

Basamaklar	Yönerge
	5. Kısa telefon kablosunun ucunu modem üzerinde bulunan ADSL girişine tak.
	6. Modem üzerinde ADSL gösterge ışığını kontrol et.
	7. Ethernet kablosunun bir ucunu modemde bulunan ethernet girişine tak.
	8. Ethernet kablosunun diğer ucunu bilgisayarda bulunan ethernet girişine tak.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Ağ Bileşenlerini Numaralandırıyorum
Resimleri inceleyeceğim ve doğru sıralamayı görsellerin
altındaki kutucuklara yazacağım.



► Etkinlik 2: Kabloları Yerleştiriyorum
Aşağıda numaralandırılmış yerlere A, B, C kabloları ile modem ve bilgisayar giriş yerlerini eşleştireceğim.

1	2	3	4



6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Adaptörü elektrik prizine taktım.				
2.	Adaptör ucunu güç girişine taktım.				
3.	Modem arkasında bulunan on/off tuşuna bastım ve modemi çalıştırdım.				
4.	Güç ışığının yanmasını kontrol ettim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Kısa telefon kablosunun ucunu modem üzerinde bulunan ADSL girişine taktım.				
6.	Modem üzerinde ADSL gösterge ışığını kontrol ettim.				
7.	Ethernet kablosunun bir ucunu modemde bulunan Ethernet girişine taktım.				
8.	Ethernet kablosunun diğer ucunu bilgisayarda bulunan Ethernet girişine taktım.				

1

Öğrenme Zamanı Bilgisayar Temel Bakım İşlerini Yapıyorum



- Bu etkinlikte bilgisayarın temel bakım işlerini yapmayı ve bilgisayarı daha verimli kullanmayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar kasası
- Klavye
- Fare
- Ekran
- Hoparlör
- Kulaklık
- Nemli temizlik bezi

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Temizlik malzemelerini çalışma ortamına getirmeyi öğreneceğim.
- Sürdürülebilir çevre için doğaya ve insanlara zarar vermeyecek temizlik malzemelerini kullanmayı öğreneceğim.
- Dış donanım birimlerinin kablolarını çıkarmayı öğreneceğim.
- Klavyeyi temizlemeyi öğreneceğim.
- Fareyi temizlemeyi öğreneceğim.
- Ekranı temizlemeyi öğreneceğim.
- Hoparlörü temizlemeyi öğreneceğim.
- Kulaklığı temizlemeyi öğreneceğim.
- Çalışma ömrünü tamamlamış dış donanım birimlerini geri dönüşüm merkezine göndermeyi öğreneceğim.

4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Bilgisayar Dış Donanım Temizlik İşlerini Yapıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek bilgisayar bakım işlerini yapalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Temizlik malzemelerini çalışma ortamına getir.
	2. Sürdürülebilir çevre için doğaya ve insanlara zarar vermeyecek temizlik malzemelerini kullan.
	3. Bilgisayarın fişini prizden çek.
	4. Klavye kablосunu bilgisayar kasasından çıkar.

Basamaklar	Yönerge
	5. Fare kablosunu bilgisayar kasasından çıkar.
	6. Ekran kablosunu bilgisayar kasasından çıkar.
	7. Hoparlör kablosunu bilgisayar kasasından çıkar.
	8. Kulaklığın kablosunu bilgisayar kasasından çıkar.
	9. Klavyenin yüzeyini kir ve tozdan arındıracak şekilde nemli bezle sil.

Basamaklar	Yönerge
	10. Farenin yüzeyini kir ve tozdan arındıracak şekilde nemli bezle sil.
	11. Ekranın yüzeyini, bilgisayar kasasını kir ve tozdan arındıracak şekilde nemli bezle sil.
	12. Hoparlörlerin dış yüzeyini ve ızgaralarını bezle temizle.
	13. Kulaklıkların dış yüzeyini ve kulaklık pedlerini bezle temizle.

ETKİNLİK 1

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Bilgisayarın Kirlendiğinde Nasıl Temizlersin?
Resimleri inceleyeceğim ve bilgisayar kirlendiğinde nasıl temizleneceğini yazacağım.



Ekran:

Klavye:



ETKİNLİK 2

► Etkinlik 2: Bilgisayar Dış Donanım Birimlerini Temizliyorum
Metni okuyup bilgisayar dış donanım birimlerinin temizliğiyle ilgili soruyu cevaplayacağım.



Sibel arkadaşı Mert'e "Bilgisayarım çok tozlandı nasıl temizlemeliyim?" diye sordu. Mert arkadaşı Sibel'e öncelikle bazı kabloların kasadan çıkarılması gerektiğini ve sonra temizlik işlerine başlaması gerektiğini söyledi.

Mert, Sibel'e öncelikle hangi kabloları bilgisayar kasasından çıkarması gerektiğini söyledi? Aşağıdaki noktalı yere yazacağım.

Mert:

.....

.....

► Etkinlik 3: Donanım Temizliğinde Doğru Seçimi Yapıyorum
Bilgisayar dış donanım birimlerinin temizliğiyle ilgili soruları okuyacağım ve doğru şıkkı işaretleyeceğim.

1. Dış donanım birimlerinin temizliği için hangi adım doğrudur?

- A) Klavye üzerine su dökülür ve temizlenir.
- B) Ekran doğrudan su ile silinir.
- C) Nemli bezle dış donanım parçaları silinir.
- D) Donanım parçaları güneşte kurutulur.

2. Bilgisayarın ekranını silmeden önce ne yapılmalıdır?

- A) Bilgisayarı şarj etmeliyim.
- B) Bilgisayarı internete bağlamalıyım.
- C) Bilgisayarı kapatmalıyım.
- D) Fareyi çıkarıp takmalıyım.

3. Bilgisayarın dış yüzeyi ne zaman temizlenmemelidir?

- A) Bilgisayar açıkken
- B) Bilgisayar kapalıyken
- C) Elektrik fişi çekiliyken
- D) Hiç kullanılmadığında

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Temizlik malzemelerini çalışma ortamına getirdim.				
2.	Sürdürülebilir çevre için doğaya ve insanlara zarar vermeyecek temizlik malzemelerini kullandım.				
3.	Bilgisayarın fişini prizden çektim.				
4.	Klavye kablosunu bilgisayar kasasından çıkardım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Fare kablosunu bilgisayar kasasından çıkardım.				
6.	Ekran kablosunu bilgisayar kasasından çıkardım.				
7.	Hoparlör kablosunu bilgisayar kasasından çıkardım.				
8.	Kulaklığın kablosunu bilgisayar kasasından çıkardım.				
9.	Klavyenin yüzeyini kir ve tozdan arındıracak şekilde nemli bezle sildim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
10.	Farenin yüzeyini kir ve tozdan arındıracak şekilde nemli bezle sildim.				
11.	Ekranın yüzeyini, kasasını kir ve tozdan arındıracak şekilde nemli bezle sildim.				
12.	Hoparlörlerin dış yüzeyini ve ızgaralarını bezle temizledim.				
13.	Kulaklıkların dış yüzeyini ve kulaklık pedlerini bezle temizledim.				

1

Öğrenme Zamanı İnternet Kullanırken Etik Kurallara Uyuyorum



- Bu etkinlikte bilişim etiği ile ilgili temel kavramları öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Fare (Mouse)
- Klavye
- Mobil cihaz

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Bilişim etiği ile ilgili temel kavramları kendi cümlelerimle söylemeyi öğreneceğim.
- Bilişim etiği ile ilgili tanımlanan temel kavramları öğreneceğim.



4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Doğru Davranışları Eşleştiriyorum

Aşağıdaki davranışların her birinin yanına, uygun etik ilke veya ifadeyi temsil eden harfi yazarak eşleştirelim.

Şıklar	Davranışlar
	Başkalarının görsel, ses veya bilgilerini izin alarak paylaşırım.
B	Paylaşım yapmadan önce bilgilerin doğruluğunu kontrol ederim.
	Çevrim içi ortamlarda farklı görüşlere saygı gösteririm.
	Yanlış bilgi fark ettiğimde nazıkçe uyarırım.
	Hesaplarımı güçlü şifrelerle korur ve güvenliğini sağlarım.
	Kişisel bilgilerini (adres, telefon, şifre vb.) gizli tutarım.
	Çevrim içi ortamda başkalarına karşı yapıcı ve olumlu iletişim kurarım.
	Kendime özgü ve dürüst bir profil sergilerim.

A) Doğruluk

B) Doğruluk

C) Gizlilik

D) Saygı

E) Nezaket

F) Nezaket

G) Güvenlik

H) Dürüstlük

I) Sorumluluk

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Kartların Düşüncesi

Kartı okuyup arkadaşlarımla nedenini konuşacağım.

**Ben, başkalarının
kişisel bilgilerini
gizli tutarım.**

**Ben, dijital içeriklerin
telif haklarına saygı
gösteririm.**

**Ben, bilgi ve
teknolojiye erişimde
adil davranırım.**

**Ben, internette
kimseye zarar
vermem ve herkese
saygılı olurum.**

**Ben, bilişim araçlarını
kullanırken kendi
davranışlarımdan
sorumluyum.**

**Ben, paylaştığım
bilgilerin doğru ve
güvenilir olmasına
dikkat ederim.**

**Ben, teknolojiyi
başkalarının haklarını
ihlal etmeden
kullanırım.**

**Ben, bilişim ile ilgili
yasalara ve
kurallara uyarım.**

► Etkinlik 2: Doğru mu, Yanlış mı?

Tablodaki cümleleri okuyacağım. Doğru ifadeler (✓), yanlış ifadeler (✗) işareti koyacağım.

Davranışlar	Doğru	Yanlış
1. Başkalarının kişisel bilgilerini izinsiz paylaşmak.		
2. İnternette kibar bir dil kullanmak.		
3. İnternet ortamında başkalarına karşı saygılı davranmak.		
4. Siber zorbalık yapmak.		
5. Çevrimiçi ortamlarda dürüst davranmak.		
6. Başkasının bilgisayarını izinsiz kullanmak.		
7. Yalan haber yaymak.		

ETKİNLİK 3

► Etkinlik 3: Bulmaca Çözüyorum

Aşağıda gizlenmiş şekilde verilen bilişim etiği değerlerini bulmacada bulacağım.

DÜRÜSTLÜK

ADALET

SAYGI

NEZAKET

N	E	Z	A	K	E	T	D	Y
S	A	Y	G	I	U	R	U	D
L	H	A	H	D	O	A	L	Ü
Ü	K	L	E	L	A	G	S	R
R	A	O	H	L	A	H	A	Ü
Ü	L	A	D	A	L	E	T	L
D	Ü	R	Ü	S	T	L	Ü	K

6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru şıkkı işaretliyorum.

1. Ben, bilişim araçlarını kullanırken kendi davranışlarımdan sorumluyum. Bir öğrenci yanlışlıkla sınıf grubuna uygunsuz bir mesaj gönderirse sorumluluk kime aittir?
A) İnternet sağlayıcısına
B) Öğretmene
C) Mesajı gönderen öğrenciye
D) Arkadaşlarına
2. Ben, bilgi ve teknolojiye erişimde adil davranırım. Aşağıdakilerden hangisi adil bir davranıştır?
A) Bilgisayarı başkalarına hiç vermemek
B) Laboratuvarda bilgisayarı sırayla kullanmak
C) İnterneti sadece kendi işlerim için kullanmak
D) Arkadaşımın hakkını engellemek
3. Ben, teknolojiyi başkalarının haklarını ihlal etmeden kullanırım. Aşağıdaki davranışlardan hangisi bu kurala aykırıdır?
A) Başkasının yaptığı resmi izinsiz kullanmak
B) Kendi çizdiğim resmi paylaşmak
C) Kaynağını göstererek bilgi vermek
D) Kendi ödevimi hazırlamak

4. Ben, başkalarının kişisel bilgilerini gizli tutarım. Bu ifadeye göre aşağıda verilen hangi davranış doğru olur?

- A) Arkadaşımın şifresini izinsiz kullanmak
- B) Arkadaşımın fotoğrafını izinsiz paylaşmak
- C) Arkadaşımın bana söylediği bilgiyi başkalarıyla paylaşmamak
- D) Telefon numarasını herkese vermek

5. Ben, dijital içeriklerin telif haklarına saygı gösteririm. Aşağıdaki durumlardan hangisi doğru bir davranıştır?

- A) Korsan oyun indirmek
- B) İnternetteki yazıyı kendi yazım gibi göstermek
- C) Bir videoyu sahibinden izin alarak paylaşmak
- D) Kaynak göstermeden alıntı yapmak

1

Öğrenme Zamanı
Çevrimiçi Ortamda Başkalarının
Haklarına Saygı Duymayı Öğreniyorum



- Bu etkinlikte çevrimiçi ortamda başkalarının haklarına saygı duymayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Kâğıt
- Kalem
- Kavram kartları
- Hikâye kartları

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Çevrimiçi ortamlarda nezaket ifadeleri kullanmayı öğreneceğim.
- Çevrimiçi ortamlarda izin alarak paylaşım yapmayı öğreneceğim



Merhaba ben Tarık Öğretmen. Şimdi sana çevrimiçi ortamda başkalarının hakkına saygı duymayı anlatacağım.

İnternette gezinirken uymamız gereken görgü kuralları var. Bu kurallar çevrimiçi ortamda insanlar arasında sağlıklı iletişim ve etkileşim

için oluşturulan kurallardır. Bu kurallar, insanları sanal dünyada birbirlerine karşı saygılı, anlayışlı, hoşgörülü ve yapıcı bir tutum göstermeye teşvik etmek ve dijital topluluğu daha iyi bir yer haline getirmek için gereklidir. Bunun adı ise netikettir. Haydi birlikte netiket kurallarına bakalım.

NETİKET KURALLARI

1. Karşınızdaki kişiyi görmediğiniz için **nazik ve açık bir dil** kullanın.
2. **Empati kurun**; yazdıklarınızın başkaları üzerinde nasıl bir etki bırakacağını düşünün.
3. **BÜYÜK HARFLE YAZMAK** (bağırarak gibi algılanabilir), gereksiz büyük harf veya ünlem işareti kullanmaktan kaçın.
4. **Özel bilgilerinizi** (telefon numarası, adres, TCKN vb.) paylaşmayın.
5. Tartışmalarda **yapıcı eleştiri** yapın, kişisel saldırıya dönüştürmeyin.
6. Kışkırtıcı yorumlar, alaycı ifadeler veya nefret söylemi kullanmayın
7. **Anlık mesajlaşmada** hemen cevap beklemeyin.
8. Reklam, referans linki veya istenmeyen içerik **paylaşmayın**.
9. Alaycı veya rahatsız edici **görseller göndermeyin**.
10. Mikrofonunuzu gereksiz yere **açık bırakmayın**.

4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Netiket Kurallarını Dolduruyorum
Tablodaki ifadeleri aşağıdaki cümlelerde uygun boşluklara yazalım.

kışkırtıcı	göndermeyin	BÜYÜK HARFLE YAZAMAK	paylaşmayın	gereksiz yere açık
Anlık mesajlaşmada	kişisel saldırıya	özel bilgilerinizi	Empati kurun	nazik ve açık bir dil

- 1. Karşınızdaki kişiyi görmediğiniz için **nazik ve açık bir dil** kullanın.
- 2.; yazdıklarınızın başkaları üzerinde nasıl bir etki bırakacağını düşünün.
- 3. bağırarak gibi algılanabilir, gereksiz büyük harf veya ünlem işareti kullanmaktan kaçının.
- 4. (telefon numarası, adres, TCKN vb.) paylaşmayın.
- 5. Tartışmalarda yapıcı eleştiri yapın, dönüştürmeyin.
- 6. yorumlar, alaycı ifadeler veya nefret söylemi kullanmayın.
- 7. hemen cevap beklemeyin.
- 8. Reklam, referans linki veya istenmeyen içerik
- 9. Alaycı veya rahatsız edici görseller
- 10. Mikrofonunuzu bırakmayın.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Davranışımı İşaretliyorum

Aşağıdaki davranışları okuyarak uygun ve uygun olmama durumlarını işaretleyeceğim.

Davranışlar	Uygun	Uygun Değil
1. Karşımızdaki kişi ile iletişim kurarken kaba bir dil kullanmak.		
2. Yazdıklarımızın başkaları üzerinde nasıl bir etki bırakacağını düşünmek.		
3. Gereksiz büyük harf veya ünlem işareti kullanmak.		
4. Özel bilgileri (telefon numarası, adres, TCKN vb.) paylaşmak.		
5. Tartışmalarda yapıcı eleştiri yapmak.		
6. Kışkırtıcı yorumlar, alaycı ifadeler veya nefret söylemi kullanmak.		
7. Anlık mesajlaşmada hemen cevap beklememek.		
8. Reklam, referans linki veya istenmeyen içerik paylaşmak.		

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıda verilen ifadelerden doğru olanların başına (D) yanlış olanların başına (Y) yazacağım.

- () Çevrimiçi ortamlarda da insan olduğumuzu ve bir insanla iletişime geçtiğimizi unutmamalıyım.
- () Gerçek hayatta takip ettiğim davranış ilkelerine çevrimiçi ortamda da riayet etmemeliyim.
- () İnternet dünyasında başka kişilerin konumunu bilmeliyim.
- () Diğer insanların zamanının ve dijital imkanlarının kısıtlı olmasına saygı göstermeliyim.
- () İnternet dünyasında iyi bir görünüm kazanmaya çalışmalıyım.
- () Uzman olduğumuz bilgileri ya da diğer uzmanların güvenilir bilgilerini paylaşmalıyım.
- () Bir fikre ilişkin güçlü tartışmalarda kontrollü ve sakin kalmaya dikkat etmeliyim.
- () Diğer insanların mahremiyetine saygı göstermeliyim.
- () Gücümü kötüye kullanmamalıyım.
- () Diğer insanların hatalarına karşı affedici olmalıyım.

1

Öğrenme Zamanı Temel Klasör Yönetim İşlemlerini Yapıyorum



- Bu etkinlikte temel klasör yönetim işlemlerini yapmayı öğreneceğim.

2

Araç Gericim



- Bilgisayar
- Görsel kartları

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Bilgisayar ortamında klasör açma ve kapamayı öğreneceğim.
- Klasör oluşturmaya ve kopyalamayı öğreneceğim.
- Klasörü silmeyi ve klasör silme işlemini geri almayı öğreneceğim.
- Klasörü başka konuma taşımayı öğreneceğim. Klasör araması yapmayı öğreneceğim.
- Klasör isimlendirmeyi öğreneceğim.
- Klasörün adını değiştirmeyi öğreneceğim.

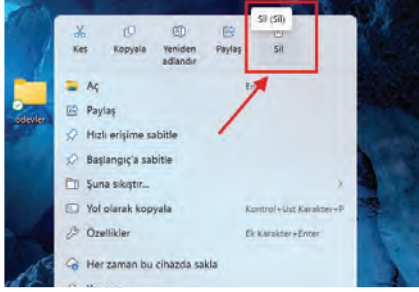
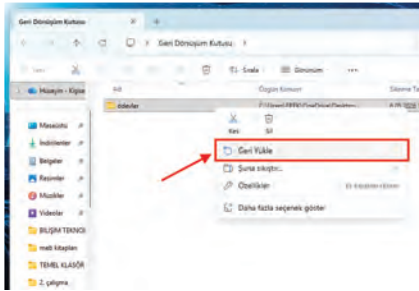
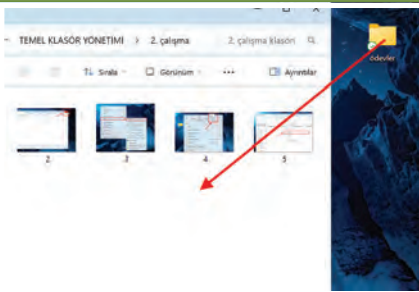
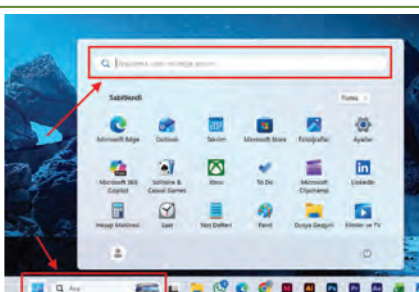
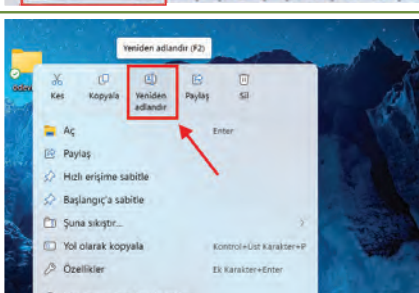
4

Adım Adım
Yapalım

► Etkinlik 1: Temel Klasör Yönetim İşlemlerini Yapıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek temel klasör yönetim işlemlerini yapalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Açmak istediğin klasöre çift tıkla ya da klasörün üstünde sağ tuş ve aç seçeneğini tıkla.
	2. Açık olan klasörü seç ve klasörün sağ üst kısmındaki X simgesine tıklayarak klasörü kapat.
	3. Masaüstünde boş bir alana sağ tıkla. Açılan menüden "Yeni" seçeneğine gel ve "Klasör"ü seç. Oluşan klasöre isim vererek klasör oluştur. (Örneğin: Ödevler)
	4. Kopyalamak istediğin klasöre sağ tıkla ve "Kopyala" seçeneğini seç. Hedef konumda boş bir alana sağ tıkla ve "Yapıştır" seçeneğini seçerek klasörü kopyala

Basamaklar	Yönerge
	5. Silmek istediğin klasöre sağ tıkla ve “Sil” seçeneğini seçerek klasörü geri dönüşüm kutusuna taşı.
	6. Geri Dönüşüm Kutusu ’nu aç. Geri yüklemek istediğin klasöre sağ tıkla ve “Geri Yükle” seçeneğini seç.
	7. Taşımak istediğin klasöre tıkla ve basılı tut. Klasörü hedef konuma sürükle ve bırak.
	8. Masaüstünün sol alt köşesindeki Başlat (Windows) simgesine tıkla ya da masaüstünün alt kısmındaki arama çubuğunu kullanarak klasörün adını yaz.
	9. Yeniden adlandırmak istediğin klasöre sağ tıkla. Açılan menüden “Yeniden Adlandır” seçeneğini tıkla. Yeni ismi yaz ve “Enter” tuşuna bas.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Temel Klasör İşlemlerini Yazıyorum

Aşağıda işlevleri verilen temel klasör işlemlerinin altına isimlerini yazacağım.

Açmak istediğin klasöre çift tıkla ya da klasörün üstünde sağ tuş ve aç seçeneğini tıkla.	Açık olan klasörü seç ve klasörün sağ üst kısmındaki X simgesine tıklayarak klasörü kapat.	Masaüstünde boş bir alana sağ tıkla. Açılan menüden "Yeni" seçeneğine gel ve "Klasör"ü seç. Oluşan klasöre isim vererek klasör oluştur. (Örneğin: Ödevler)
.....		
Kopyalamak istediğin klasöre sağ tıkla ve "Kopyala" seçeneğini seç. Hedef konumda boş bir alana sağ tıkla ve "Yapıştır" seçeneğini seçerek klasörü kopyala.	Silmek istediğin klasöre sağ tıkla ve "Sil" seçeneğini seçerek klasörü geri dönüşüm kutusuna taşı.	Geri Dönüşüm Kutusu'nu aç. Geri yüklemek istediğin klasöre sağ tıkla ve "Geri Yükle" seçeneğini seç.
.....		
Taşımak istediğin klasöre tıkla ve basılı tut. Klasörü hedef konuma sürükle ve bırak.	Masaüstünün sol alt köşesindeki Başlat (Windows) simgesine tıkla ya da masaüstünün alt kısmındaki arama çubuğunu kullanarak klasörün adını yaz.	Yeniden adlandırmak istediğin klasöre sağ tıkla. Açılan menüden "Yeniden Adlandır" seçeneğini tıkla. Yeni ismi yaz ve Enter tuşuna bas.
.....		

► Etkinlik 2: Doğruyu İşaretliyorum

Aşağıda verilen temel klasör işlemleri ile ilgili ifadeleri okuyup doğru olan görseli işaretleyeceğim.

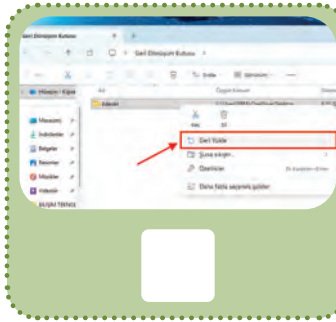
Bilgisayarda oluşturduğum klasöre isim vermek için doğru görseli işaretleyeceğim.



Hazırladığım ödev dosyalarını tek bir klasörde toplamak için yeni klasör oluşturmam gerekiyor. İşlem adımlarının doğru olarak verildiği görseli işaretleyeceğim.

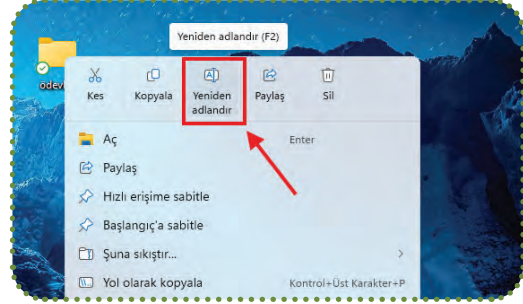


Bilgisayardaki "Fotoğraflar" klasörünü yanlışlıkla sildiğimi fark ettim; bu yüzden klasörü tekrar geri getireceğim. Bu işlemi ifade eden görseli işaretleyeceğim.

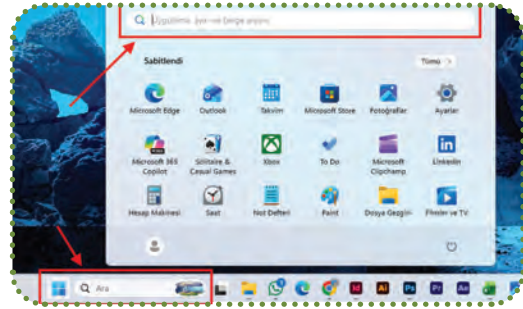


► Etkinlik 3: Klasörün Görevini Doğru Eşleştiriyorum
Klasör yönetimi işlemlerine ilişkin verilen görevleri, uygun işlem basamaklarıyla ok çizerek eşleştireceğim.

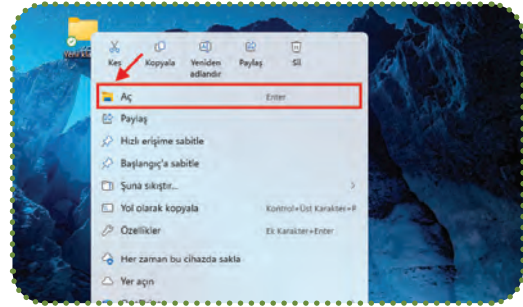
Klasör açma



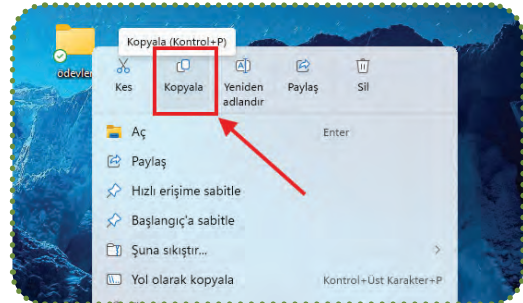
Klasör arama



Klasör adlandırma



Klasör kopyalama

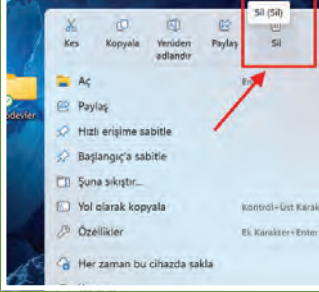
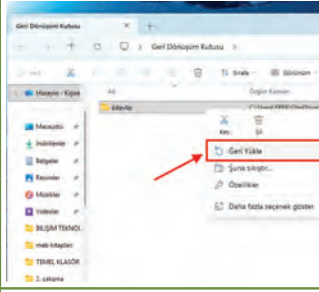
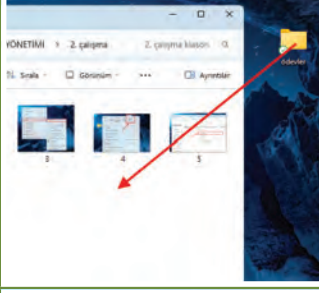
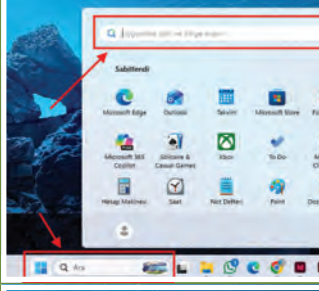
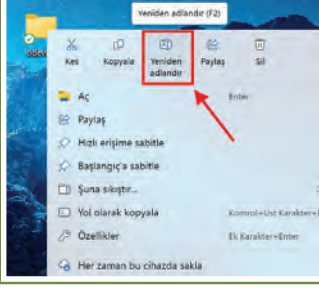


6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Açmak istediğim klasöre çift tıkladım ya da klasörün üstünde sağ tuş ve aç seçeneğini tıkladım.				
2.	Açık olan klasörü seçtim ve klasörün sağ üst kısmındaki X simgesine tıklayarak klasörü kapattım.				
3.	Masaüstünde boş bir alana sağ tıkladım. Açılan menüden ‘Yeni’ seçeneğine geldim ve ‘Klasör’ü seçtim. Oluşan klasöre isim vererek klasör oluşturdum.				
4.	Kopyalamak istediğim klasöre sağ tıkladım ve ‘Kopyala’ seçeneğini seçtim. Hedef konumda boş bir alana sağ tıkladım ve ‘Yapıştır’ seçeneğini seçerek klasörü kopyaladım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Silmek istediğim klasöre sağ tıkladım ve 'Sil' seçeneğini seçerek klasörü geri dönüşüm kutusuna taşıdım.				
6.	'Geri Dönüşüm Kutusu'nu açtım. Geri yüklemek istediğim klasöre sağ tıkladım ve 'Geri Yükle' seçeneğini seçtim.				
7.	Taşımak istediğim klasöre tıkladım ve basılı tuttum. Klasörü hedef konuma sürükledim ve bıraktım.				
8.	Masaüstünün sol alt köşesindeki Başlat (Windows) simgesine tıkladım ya da masaüstünün alt kısmındaki arama çubuğunu kullanarak klasörün adını yazdım.				
9.	Yeniden adlandırmak istediğim klasöre sağ tıkladım. Açılan menüden 'Yeniden Adlandır' seçeneğini tıkladım. Yeni ismi yazdım ve Enter tuşuna bastım.				

1

Öğrenme Zamanı
Kelime İşlemci Programını
Kullanmayı Öğreniyorum



- Bu etkinlikte kelime işlemci programını kullanmayı öğreneceğim.

2

Araç Gecicim



- Bilgisayar
- Klavye
- Fare

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Kelime işlemci programını başlatmayı öğreneceğim.
- Kelime işlemci programında metin yazmayı öğreneceğim.
- Yazdığım metni biçimlendirmeyi (yazı tipi, boyutu, renk) öğreneceğim.
- Belgeyi bilgisayara kaydetmeyi öğreneceğim.

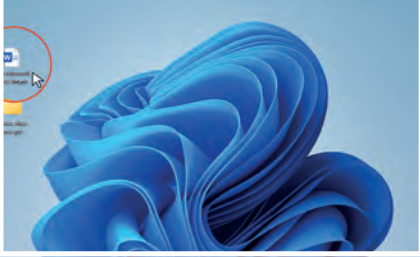
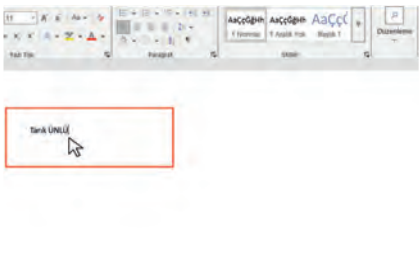
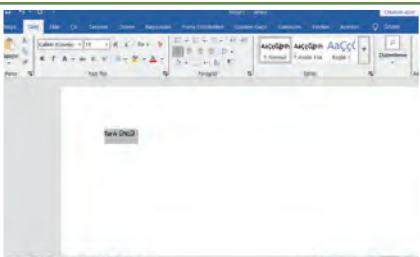
4

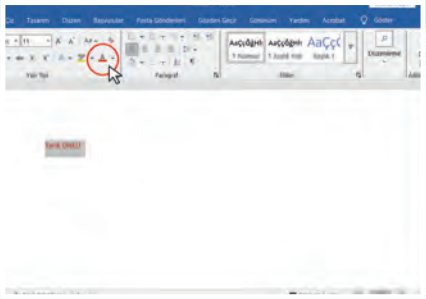
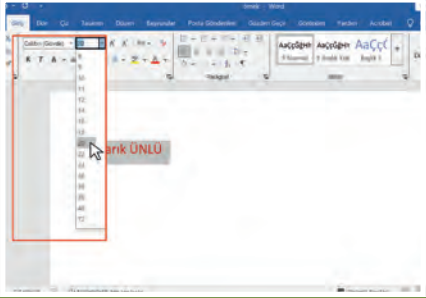
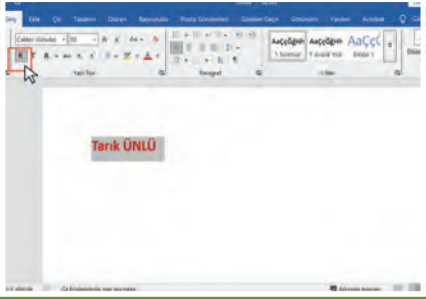
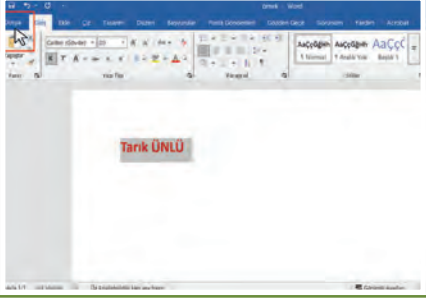
Adım Adım Yapalım

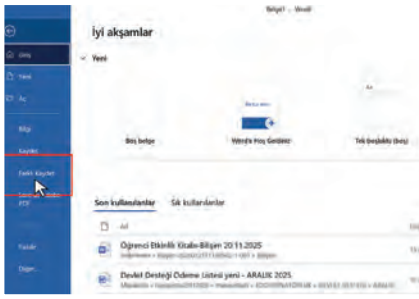
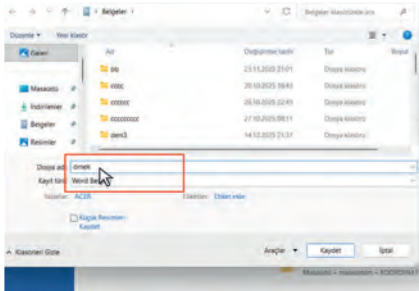
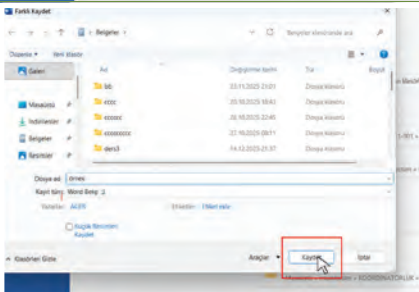
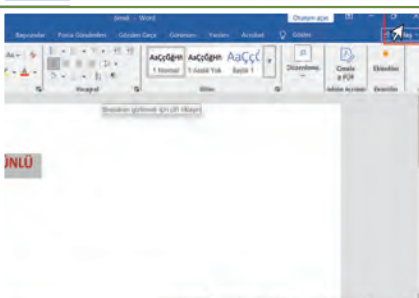


► Etkinlik 1: Kelime İşlemci Programında Belge Düzenliyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek kelime işlemci programını kullanalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Ekranda “Kelime İşlemci” simgesine tıkla.
	2. Açılan sayfada “Boş belge” sayfasına tıkla.
	3. Açılan sayfaya adını ve soyadını yaz.
	4. Yazdığın kelimeyi seç.

Basamaklar	Yönerge
	5. Yazının rengini değiştirmek için üst menüden “Yazı Tipi Rengi” simgesine tıkla.
	6. Yazıyı büyütmek için “Yazı Boyutu” kutusundan daha büyük sayı seç.
	7. Yazıyı kalın yapmak için “B” (Kalın) simgesine tıkla.
	8. Sol üst köşeden “Dosya” menüsüne tıkla.

Basamaklar	Yönerge
	9. “Farklı Kaydet” seçeneğine tıkla.
	10. Dosya adını yaz.
	11. “Kaydet” butonuna bas.
	12. Sayfanın sağ üst köşesindeki “X” işaretine tıkla.

5

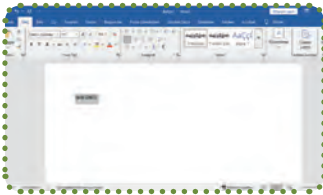
Sıra Bende!



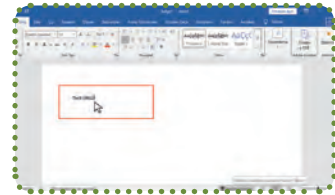
Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Belge Düzenliyorum

Kelime işlemci programında yazı boyutunu düzenleme adımlarını, beceri basamaklarıyla eşleştireceğim.



1



2



3



4



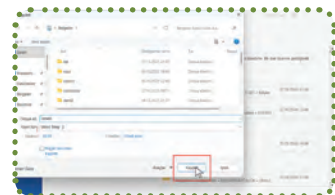
5



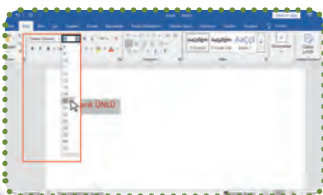
6



7



8

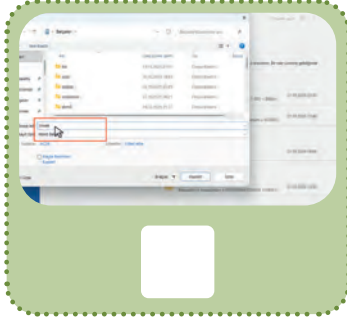


9



10

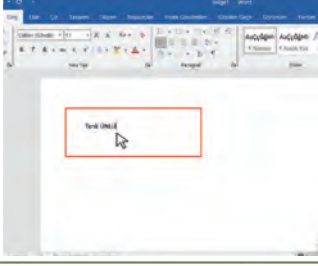
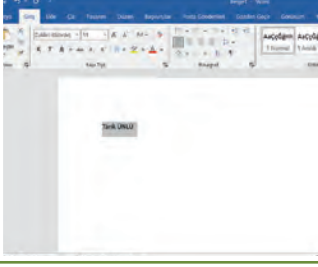
► Etkinlik 2: Belge Düzenleme Adımlarını Numaralandırıyorum
Resimleri inceleyeceğim ve kelime işlemci programında yazı boyutunu
düzenleme adımlarını sırasına göre numaralandıracağım.

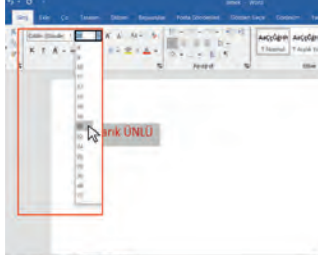
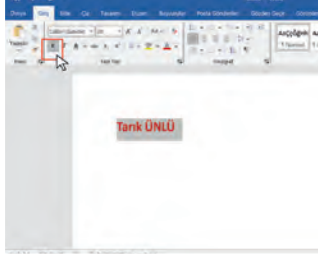
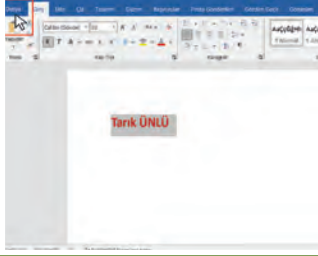


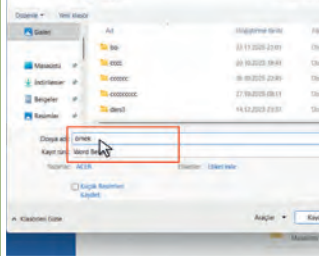
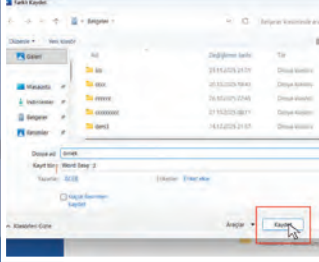
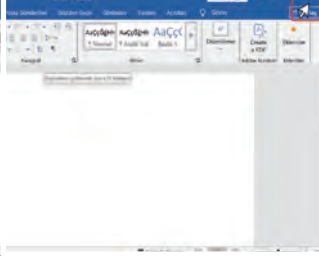
6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Ekranı “Kelime İşlemci” simgesine tıkladım.				
2.	Açılan sayfada “Boş belge” sayfasına tıkladım.				
3.	Açılan sayfaya adımı ve soyadımı yazdım.				
4.	Yazdığım kelimeyi seçtim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Yazının rengini değiştirmek için üst menüden “Yazı Tipi Rengi” simgesine tıkladım.				
6.	Yazıyı büyütmek için “Yazı Boyutu” kutusundan daha büyük sayı seçtim.				
7.	Yazıyı kalın yapmak için “B” (Kalın) simgesine tıkladım.				
8.	Sol üst köşeden “Dosya” menüsüne tıkladım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
9.	"Farklı Kaydet" seçeneğine tıkladım.				
10.	Dosya adını yazdım.				
11.	"Kaydet" butonuna bastım.				
12.	Sayfanın sağ üst köşesindeki "X" işaretine tıkladım.				

1

Öğrenme Zamanı Yaygın Kullanılan İnternet Tarayıcı Uygulamalarını Öğreniyorum



- Bu etkinlikte bilgisayarda yaygın kullanılan internet tarayıcı uygulamalarını öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Klavye
- Fare

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Yaygın kullanılan internet tarayıcılarının sembollerini göstereceğim.
- Yaygın kullanılan internet tarayıcıların isimlerini söyleyeceğim.

Web sitelerine ulaşmak ve web sayfalarını görüntülemek için “gözgezdirici” veya “web tarayıcı” (browser) adı verilen yazılımlar kullanılır. Web ortamındaki içeriği kullanıcılara aktarmak amacıyla kullanılan bu yazılımlar, farklı oluşumlar tarafından geliştirilmekte ve bu nedenle Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Opera Browser, Google Chrome, Safari Browser gibi farklı isim ve arayüzlerde karşımıza çıkmaktadır.

En çok kullanılan web tarayıcıları şunlardır:

	Google Chrome	Google tarafından geliştirilen hızlı, güvenli ve kullanıcı dostu bir web tarayıcısıdır.
	Safari Browser	Apple tarafından geliştirilen ve özellikle macOS ile iOS cihazlarda kullanılan hızlı ve güvenli bir web tarayıcısıdır.
	Opera Browser	Norveç merkezli Opera Software tarafından geliştirilen, hızlı ve güvenli bir web tarayıcısıdır.
	Mozilla Firefox	Açık kaynaklı yapısı, gizliliğe verdiği önem ve özelleştirilebilirliğiyle öne çıkan bir tarayıcıdır.
	Microsoft Edge	Özellikle Windows kullanıcıları için entegre, hızlı ve güvenli bir tarayıcı deneyimi sunar.

4

Adım Adım
Yapalım

► Etkinlik 1: Web Tarayıcı Türlerini Eşleştiriyorum
Web tarayıcı logo görsellerini isimleriyle çizerek eşleştirelim.



Microsoft Edge



Safari Browser



Mozilla Firefox



Google Chrome



Opera Browser

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Web Tarayıcı Türlerini Tanıyorum

Aşağıdaki görsellerin altına web tarayıcılarının adlarını yazıyorum.



.....



.....



.....



.....



.....

► Etkinlik 2: Web Tarayıcı Türlerinin Adını Yazıyorum

Aşağıda web tarayıcılarının tanımlarına uygun olan adları boşluğa yazacağım.

Google
ChormeOpera
Browser

Mozilla Firefox

Safari Browser

Microsoft
Edge

- Google tarafından geliştirilen hızlı, güvenli ve kullanıcı dostu bir web tarayıcısıdır.
- Apple tarafından geliştirilen ve özellikle macOS ile iOS cihazlarda kullanılan hızlı ve güvenli bir web tarayıcısıdır.
- Özellikle Windows kullanıcıları için entegre, hızlı ve güvenli bir tarayıcı deneyimi sunar.
- Açık kaynaklı yapısı, gizliliğe verdiği önem ve özelleştirilebilirliğiyle öne çıkan bir tarayıcıdır.
- Norveç merkezli Opera Software tarafından geliştirilen, hızlı ve güvenli bir web tarayıcısıdır.

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru şıkkı işaretliyorum.

1. Apple tarafından geliştirilen ve özellikle macOS ile iOS cihazlarda kullanılan hızlı ve güvenli bir web tarayıcısı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Opera Browser
B) Google Chrome
C) Mozilla Firefox
D) Safari Browser
2. Google tarafından geliştirilen hızlı, güvenli ve kullanıcı dostu bir web tarayıcısı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Opera Browser
B) Google Chrome
C) Mozilla Firefox
D) Safari Browser
3. Norveç merkezli Opera Software tarafından geliştirilen, hızlı ve güvenli bir web tarayıcısı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Opera Browser
B) Google Chrome
C) Mozilla Firefox
D) Safari Browser

4. Özellikle Windows kullanıcıları için entegre, hızlı ve güvenli bir tarayıcı deneyimi sunan aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Opera Browser
- B) Microsoft Edge
- C) Mozilla Firefox
- D) Safari Browser

5. Açık kaynaklı yapısı, gizliliğe verdiği önem ve özelleştirilebilirliğiyle öne çıkan bir tarayıcı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Opera Browser
- B) Google Chrome
- C) Mozilla Firefox
- D) Safari Browser

1

Öğrenme Zamanı İnternette Arama Yapıyorum



- Bu etkinlikte internette arama yapmayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar/akıllı telefon/akıllı tahta/tablet
- Klavye
- Fare

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- İstenilen sayfaya girmek ve görüntülemek için internet tarayıcı programını açmayı öğreneceğim.
- Belirli bir konu üzerinde arama yapmak için arama çubuğu ile arama yapmayı öğreneceğim.
- İnterneti kullandıktan sonra tarayıcı programını kapatmayı öğreneceğim.

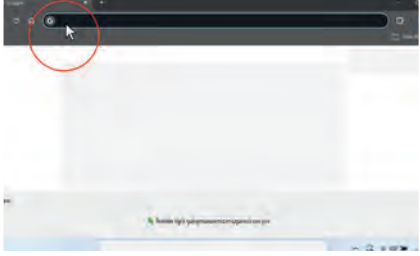
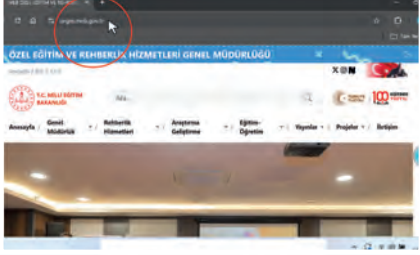
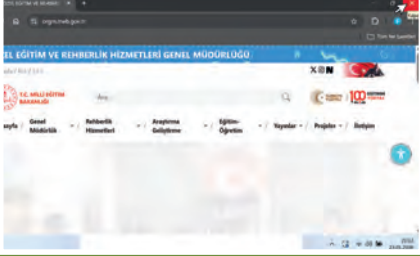
4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: İnternet Tarayıcısı ile Web Sitesi Görüntülüyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek internet tarayıcısı ile web sitesi görüntüleyelim.

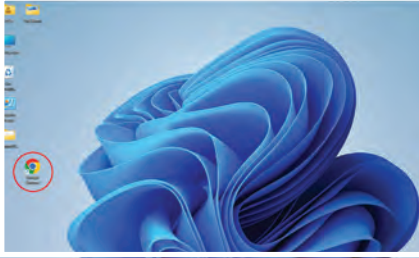
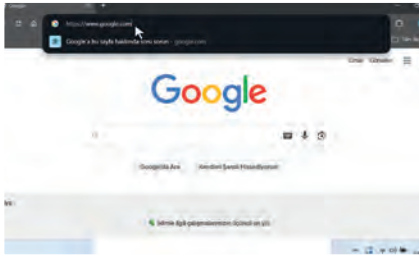
Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Ekranda tarayıcı simgesine tıkla.
	2. Adres çubuğunu bul ve üzerine tıkla.
	3. Belirtilen web adresini yaz ve Enter tuşuna bas.
	4. Tarayıcıyı kapat.

► Etkinlik 2: İnternet Tarayıcısı Üzerinden Bir Konu Araştırıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek internet tarayıcısı üzerinden bir konu araştıralım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Ekranda tarayıcı simgesine tıkla.
	2. Adres çubuğunu bul ve üzerine tıkla.
	3. Adres çubuğuna arama motoru sitesinin adresini yaz.
	4. Arama çubuğuna aramak istediğin kelimeyi yaz.

Basamaklar	Yönerge
	5. Arama butonuna tıkla.
	6. Sonuçlara bak.
	7. Programı kapat.

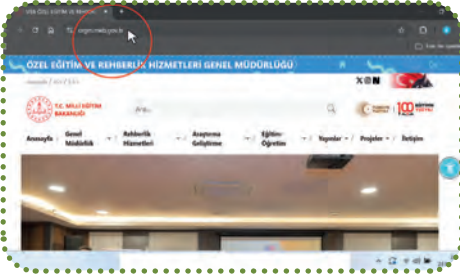
5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Web Sitesi Görüntüleme Adımlarını Eşleştiriyorum
Resimleri inceleyeceğim ve internet tarayıcısı ile web sitesi görüntüleme adımlarını beceri basamaklarıyla eşleştireceğim.



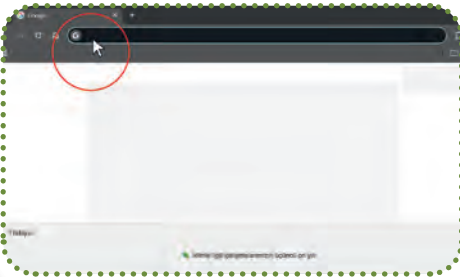
1



2



3



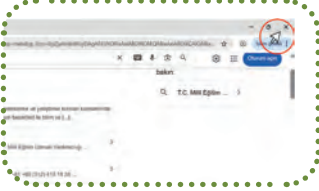
4

► Etkinlik 2: Araştırma Adımlarını Eşleştiriyorum

Resimleri inceleyeceğim ve internet tarayıcısı üzerinden bir konu araştırma adımlarını beceri basamaklarıyla eşleştireceğim.



1



2



3



4



5



6



7

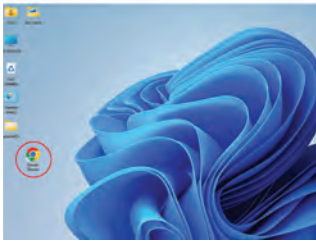
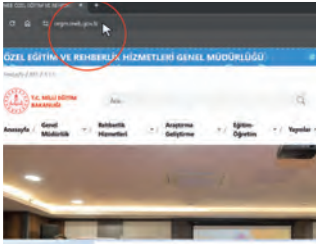
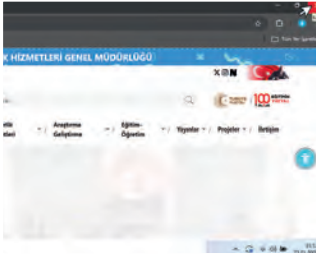
6

Kendimi Değerlendiriyorum

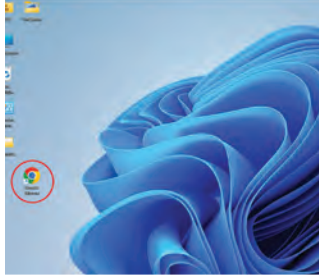
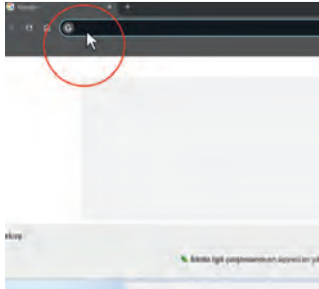
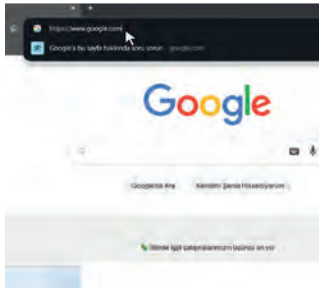


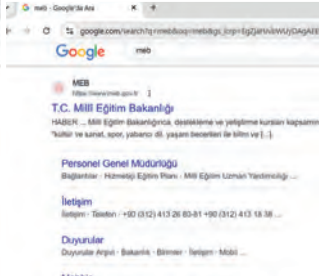
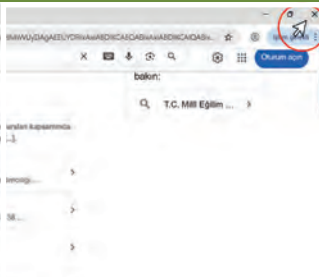
► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

A. İnternet Tarayıcısı ile Web Sitesi Görüntülüyorum

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Ekranda tarayıcı simgesine tıkladım.				
2.	Adres çubuğunu buldum ve üzerine tıkladım.				
3.	Belirtilen web adresini yazdım ve enter tuşuna bastım.				
4.	Tarayıcıyı kapattım.				

B. İnternet Tarayıcısı Üzerinden Bir Konu Araştırıyorum

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Ekranda tarayıcı simgesine tıkladım.				
2.	Adres çubuğunu buldum ve üzerine tıkladım.				
3.	Adres çubuğuna arama motoru sitesinin adresini yazdım.				
4.	Arama çubuğuna aramak istediğim kelimeyi yazdım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Arama butonuna tıkladım.				
6.	Sonuçlara baktım.				
7.	Tarayıcı programını kapattım.				

1

Öğrenme Zamanı
Mobil Cihazımdaki Uygulama
Simgelerini Keşfediyorum



- Bu etkinlikte mobil cihazımda yer alan simgeleri öğreneceğim.

2

Araç Gecim



- Akıllı telefon
- Tablet

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Mobil cihazda yer alan program simgelerini göstereceğim.
- Mobil cihazda yer alan program simgelerinin isimlerini söyleyeceğim.



Mobil cihaz, yanımızda taşıyabileceğimiz küçük bir bilgisayardır. Telefon ve tablet gibi cihazlar mobil cihaza örnektir. Mobil cihazlarla arama yapabilir, mesaj yazabilir, fotoğraf çekebilir, oyun oynayabilir ve internete girebiliriz.

En çok kullanılan mobil cihazlar şunlardır:

- ▶ **Cep telefonu (akıllı telefon):** Arama yapma, mesaj gönderme, fotoğraf çekme, internet kullanma gibi birçok işlevi vardır.
- ▶ **Tablet:** Telefona benzer ama ekranı daha büyüktür. İnternete girme, oyun oynama ve ders çalışma için kullanılabilir.
- ▶ **Dizüstü bilgisayar (laptop):** Taşınabilir bir bilgisayardır. Yazı yazma, ödev yapma, video izleme ve internete girme için kullanılır.
- ▶ **Akıllı saat:** Kolda taşınır. Saat gösterir, adım sayar, arama yapabilir ve mesaj da gönderebilir.

Mobil cihazda yer alan simgeler şunlardır;

- ▶ Kamera
- ▶ Galeri
- ▶ Takvim
- ▶ Rehber
- ▶ İnternet
- ▶ Rehber
- ▶ Mesaj
- ▶ Saat



Telefon

Arama yapmak
iin



Mesajlar

SMS
göndermek iin



Rehber/Kişiler

Telefon
numaraları iin



Kamera

Fotoğraf ve
video çekmek
iin



Galeri/Fotoğraflar

ekilen fotoğraf ve
videoları görmek iin



Saat

Alarm,
kronometre ve
saat iin



Takvim

Tarih ve etkinlikleri
görmek iin



Müzik/Ses Çalar

Müzik dinlemek
iin



Hesap Makinesi

İşlem yapmak
iin



İnternet

İnternet iin

4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Kes Yapıştır

Mobil cihazımda yer alan simgeleri boş telefon üzerine
kesip yapıştırıyorum.



► Etkinlik 2: Mobil Cihazımda Yer Alan Simgeleri Eşleştiriyorum
Mobil cihazda yer alan simgelerin açıklamalarını görsellerle eşleştiriyorum.



Mobil cihazda yer alan simgedir. Bize zamanı gösterir.



Fotoğraf çekeriz. Çektığımız fotoğraflar burada bulunur.



Aramak istediğimiz kişilerin listesi burada bulunur.



Bilgiye ulaşmak, bilgiyi aramak için bu simge tıklanır.



Müzik dinlemek için bu simge kullanılır.



Mesaj göndermek için kullanılır.



Toplama, çıkarma vb. işlem yapmak için kullanılır.



Arama yapmak için kullanılır.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

- Etkinlik 1: Mobil Cihazda Yer Alan Simgeleri Yazıyorum
Simgelerin karşısındaki boşluklara görevlerini yazacağım.















► Etkinlik 2: Simgeleri Tanıyorum

Aşağıda verilen kavramları uygun boşluklara yazacağım.

internete

tarih ve saat

fotoğraf

mesaj

arama

- Telefon simgesine dokununca yapar.
- Mesaj simgesine basınca yazar.
- Kamera simgesi ile çeker.
- Saat simgesi ayarlamak için kullanılır.
- İnternet simgesine dokununca girer.

6

Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru olanı işaretliyorum.

1. Telefon edilmek istendiğinde aşağıdaki simgelerin hangisine dokunulmalıdır?

- A) Fotoğraf simgesine 
- B) İnternet simgesine 
- C) Arama simgesine 
- D) Oyun simgesine 

2. Mesaj simgesine tıkladığımızda ne olur?

- A) Video izleriz.
- B) Müzik açarız.
- C) Mesaj yazarız.
- D) Alarm kurarız.

3. Kamera simgesine bastığımızda ne olur?

- A) İnternet açılır.
- B) Fotoğraf veya video çekilir.
- C) Telefon kapanır.
- D) Saat açılır.

4. Saat simgesi (🕒) hangi iş için kullanılır?

- A) Saat ve alarm ayarlamak
- B) Oyun açmak
- C) Mesaj yazmak
- D) Fotoğraf çekmek

5. İnternet (🌐) simgesi ne işe yarar?

- A) Arama yapılır.
- B) İnternete girilir.
- C) Müzik açılır.
- D) Hesap makinesi açılır.

6. Telefon ile arama yapmak için aşağıdaki simgelerden hangisine dokunulmalıdır?

A)



B)



C)



D)



7. Telefon ile mesaj göndermek istediğinde aşağıdaki simgelerden hangisine dokunulmalıdır?

A)



B)



C)



D)



1

Öğrenme Zamanı Mobil Cihazımı Kullanıyorum



- Bu etkinlikte mobil cihazımı kullanmayı öğreneceğim.

2

Araç Gecim



- Akıllı telefon

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Mobil cihazın ekran açılışını yapmayı öğreneceğim.
- Mobil cihazda program/klasör açmayı öğreneceğim.
- Mobil cihazda açtığı programı/klasörü kapatmayı öğreneceğim.
- Mobil cihaz ekranını kapatmayı öğreneceğim.

4

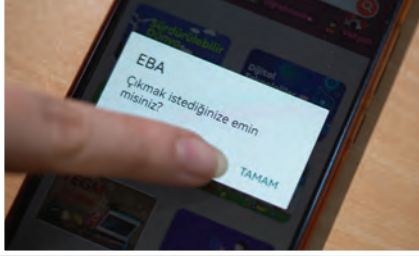
Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Mobil Cihazımı Kullanıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek mobil cihazı kullanalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Mobil cihazının güç düğmesine basarak ekranı aç.
	2. Parmağınla ekranı yukarı doğru kaydır veya şifresini gir.
	3. İstediğin programın simgesini bul.
	4. Açmak istediğin programın simgesine bir kere dokun.

Basamaklar	Yönerge
	5. Açılan programın/klasörün ekranına bak.
	6. Ekranın alt kısmındaki “geri tuşunu” bul ve dokun.
	7. Ekranı yukarı kaydırarak programı kapat.
	8. Mobil cihazın güç düğmesine bas ve ekranı kapat.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Yağmur, Mete'ye Mobil Cihaz Kullanmayı Öğretiyor
Aşağıda görseli verilen iki arkadaşın sohbetini okuyacağım. Kartları doğru sıraya koyup Yağmur'un Mete'ye mobil cihazı nasıl kullanacağını öğretmesine yardım edeceğim.



► Etkinlik 2: Sıralama Yapıyorum

Aşağıda verilen ifadeleri mobil cihaz kullanım basamaklarına uygun olarak sıralayacağım ve altlarındaki kutucuklara doğru sıra numaralarını yazacağım.

Ekranı yukarı kaydırarak programı kapat.



Parmağınla ekranı yukarı doğru kaydır veya şifresini gir.



Açmak istediğin programın simgesine bir kere dokun.



Mobil cihazın güç düğmesine bas ve ekranı kapat.



Açılan programın/klasörün ekranına bak.



Mobil cihazının güç düğmesine basarak ekranı aç.



Ekranın alt kısmındaki "geri tuşunu" bul ve dokun.



İstediğin programın simgesini bul.

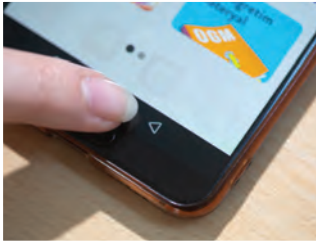
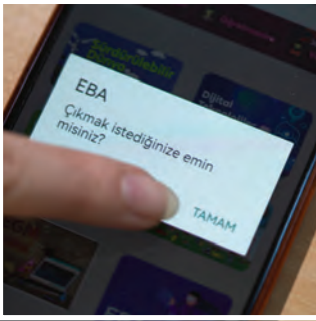


6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Mobil cihazımın güç düğmesine basarak ekranı açtım.				
2.	Parmağımla ekranı yukarı doğru kaydırdım veya şifresini girdim.				
3.	İstediğim programın/ klasörün simgesini buldum.				
4.	Simgeye bir kere dokundum.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Açılan programın/ klasörün ekranına baktım.				
6.	Ekranın alt kısmındaki "geri tuşunu" buldum ve dokundum.				
7.	Ekranı yukarı kaydırarak program/klasörü kapattım.				
8.	Mobil cihazın güç düğmesine bastım ve ekranı kapattım.				

1

Öğrenme Zamanı Telefon Kullanıyorum



- Bu etkinlikte, telefonla arama yapmayı ve gelen aramaları yanıtlamayı öğreneceğim.

2

Araç Gecim



- Telefon

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Telefon özelliği bulunan cihazda gelen aramayı nasıl cevaplayacağımı öğreneceğim.
- Telefon özelliği bulunan cihazdan arama yapmayı öğreneceğim

4

Adım Adım Yapalım

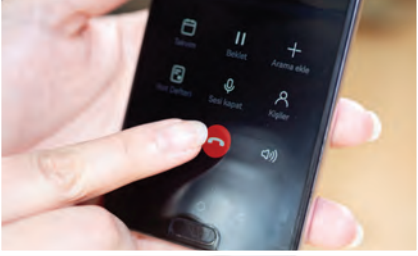


► Etkinlik 1: Telefonla Konuşuyorum

Aşağıdaki basamakları takip ederek telefona gelen aramayı yanıtlayalım.

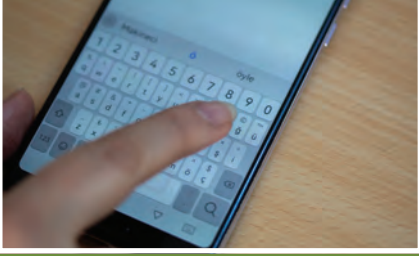
Benim Etkinlik Çizelgem

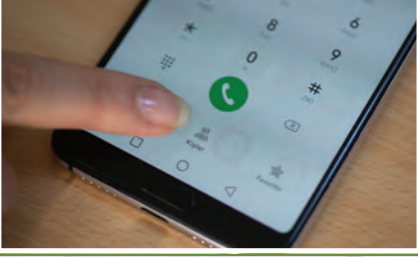
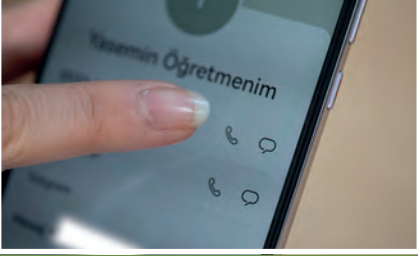
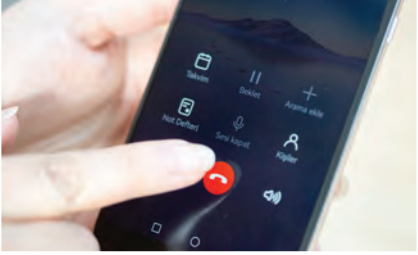
Basamaklar	Yönerge
	1. Telefonun çaldığını fark et. (Ses, titreşim veya ışık uyarısı)
	2. Telefonu eline al.
	3. Ekranda gelen arama simgesini gör.
	4. Parmağınla yeşil simgeye bas ya da kaydır.

Basamaklar	Yönerge
	5. Telefonu kulağına yaklaştır.
	6. "Alo" diyerek konuşmaya başla.
	7. Görüşme bitince kırmızı renkli sonlandırma simgesine bas.
	8. Telefonu yerine koy.

► Etkinlik 2: Telefon ile Arama Yapıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek telefon ile arama yapalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Telefonu eline al.
	2. Telefonun ekranını aç.
	3. Telefonun arama/telefon simgesini bul.
	4. Telefon simgesine dokun.
	5. Ekranda çıkan numara tuşlarını bul.

Basamaklar	Yönerge
	6. Verilen numarayı (örneğin: "1-2-3") sırayla tuşla/aramak istediğin kişinin ismini bul.
	7. Yeşil renkli arama tuşuna bas.
	8. Telefonu kulağına yaklaştır.
	9. Görüşme bittikten sonra kırmızı renkli kapatma tuşuna bas.
	10. Telefonu yerine koy.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Telefonla Arama Yapıyorum
Telefon ile arama basamaklarını ok kullanarak numaralarla eşleyeceğim.



1



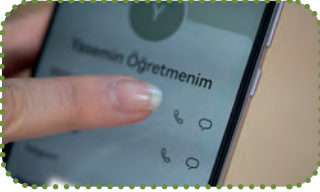
2



3



4



5



6



7



8

9



10



► Etkinlik 2: Telefon ile İlgili Soruları Cevaplıyorum
Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyacağım ve doğru şıkkı işaretleyeceğim.

1. Telefon çaldığında ne yapmalıyız?

- A) Telefonu yerine koymalıyız.
- B) Telefonu alıp cevaplamalıyız.
- C) Oyuna başlamalıyız.
- D) Kamerayı açmalıyız.

2. Telefonun çaldığını fark ettikten sonraki adım nedir?

- A) Telefonu eline almak
- B) Telefonun simgesine dokunmak
- C) Telefonu kulağıma yaklaştırmak
- D) Telefonun ekranını açmak

3. Telefon ekranında gelen aramayı nasıl açarız?

- A) Kameraya basarız.
- B) Yeşil arama simgesine basarız veya kaydırırız.
- C) Kırmızı simgeye basarız veya kaydırırız.
- D) Telefonu kapatırız.

4. Telefonu kulağıımıza yaklaştırmamızın nedeni nedir?

- A) Görüşme sırasında karşı tarafın sesini duyabilmek
- B) Telefonu kapatmak
- C) Oyunu başlatmak
- D) Telefonun ışığını açmak

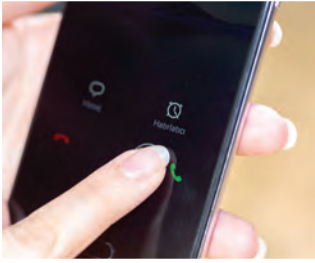
5. Telefonda konuşmayı bitirdiğimizde ne yapmalıyız?

- A) Kırmızı simgeye basmalıyız.
- B) Yeşil simgeye basmalıyız.
- C) Oyunu açmalıyız.
- D) Telefonu sallamalıyız.

6

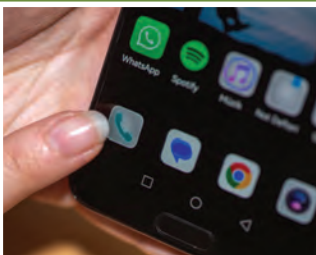
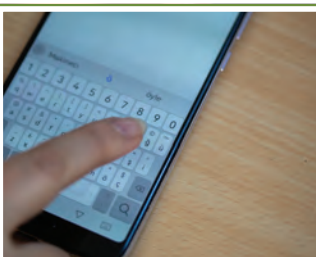
Kendimi
Değerlendiriyorum

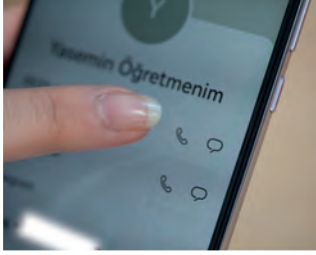
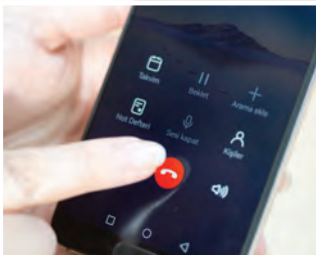
► 1. Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Telefonun çaldığını fark ettim. (Ses, titreşim veya ışık uyarısı)				
2.	Telefonu elime aldım.				
3.	Ekranda gelen arama simgesini gördüm.				
4.	Parmağımla yeşil simgeye bastım ya da kaydurdum.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Telefonu kulağıma yaklaştırdım.				
6.	"Alo" diyerek konuşmaya başladım.				
7.	Görüşme bitince kırmızı renkli sonlandırma simgesine bastım.				
8.	Telefonu yerine koydum.				

► 2. Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Telefonu elime aldım.				
2.	Telefonun ekranını açtım.				
3.	Telefonun arama/telefon simgesini buldum.				
4.	Telefon simgesine dokundum.				
5.	Ekranda çıkan numara tuşlarını fark ettim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
6.	Verilen numarayı (örneğin: "1-2-3") sırayla tuşladım.				
7.	Yeşil renkli arama tuşuna bastım.				
8.	Telefonu kulağıma yaklaştırdım.				
9.	Görüşme bittikten sonra kırmızı renkli kapatma tuşuna bastım.				
10.	Telefonu yerine koydum.				

1

Öğrenme Zamanı İnternete Giriyorum



- Bu etkinlikte mobil cihazla internette arama yapmayı öğreneceğim.

2

Araç Gericim



- Akıllı telefon/tablet

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- İstenilen sayfaya girmek ve görüntülemek için adres çubuğunu kullanmayı öğreneceğim.
- Belirli bir konu üzerinde arama yapmak için arama çubuğunu kullanmayı öğreneceğim.
- İnternet tarayıcı programını kapatmayı öğreneceğim.

4

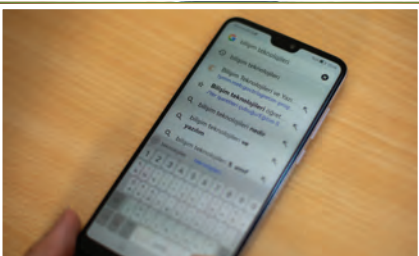
Adım Adım Yapalım

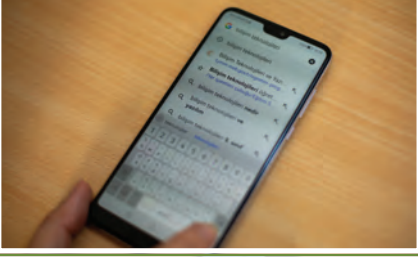
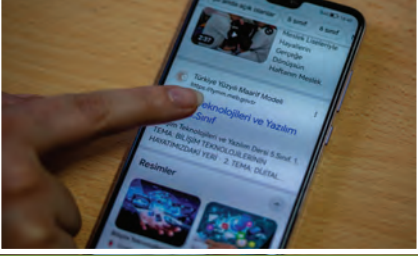
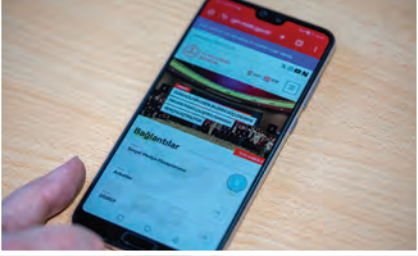


► Etkinlik 1: Mobil Cihazımla İnternet Tarayıcısından Web Sitesine Giriyorum

Aşağıdaki basamakları takip ederek mobil cihazla internet tarayıcısı üzerinden web sitesi kullanalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

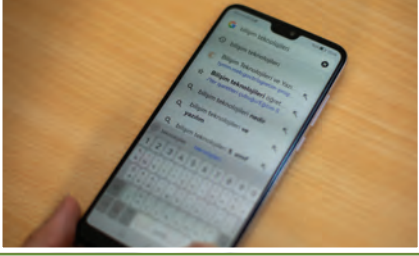
Basamaklar	Yönerge
	1. Mobil cihazın ekranını aç.
	2. Ana ekranda internet tarayıcı simgesini bul.
	3. Simgeye bir kere dokun ve tarayıcıyı aç.
	4. Tarayıcının üst kısmındaki adres çubuğuna dokun.

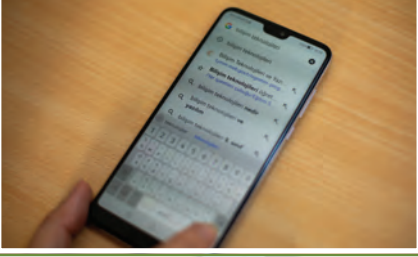
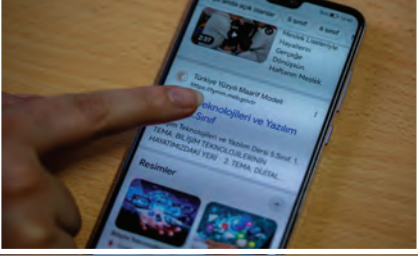
Basamaklar	Yönerge
	5. Klavye açıldığında girmek istediğin sitenin adresini yaz.
	6. Klavyedeki "Götür" veya "Ara" tuşuna dokun.
	7. İstenilen internet sayfasının açıldığını kontrol et.
	8. İnternet tarayıcısını kapat.
	9. Mobil cihazının ekranını kapat.

► Etkinlik 2: Mobil Cihazımla İnternet Tarayıcısından
Bir Konu ile İlgili Arama Yapıyorum

Aşağıdaki basamakları takip ederek mobil cihazla internet tarayıcısı üzerinden bir konu araştıralım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Mobil cihazın ekranını aç.
	2. Ana ekranda internet tarayıcı simgesini bul.
	3. Simgeye bir kere dokun ve tarayıcıyı aç.
	4. Arama çubuğuna aramak istediğin kelimeyi yaz.

Basamaklar	Yönerge
	5. Klavyedeki “Git” veya “Ara” tuşuna dokun.
	6. Sonuçlara bak.
	7. İnternet tarayıcısını kapat.
	8. Mobil cihazının ekranını kapat.

5

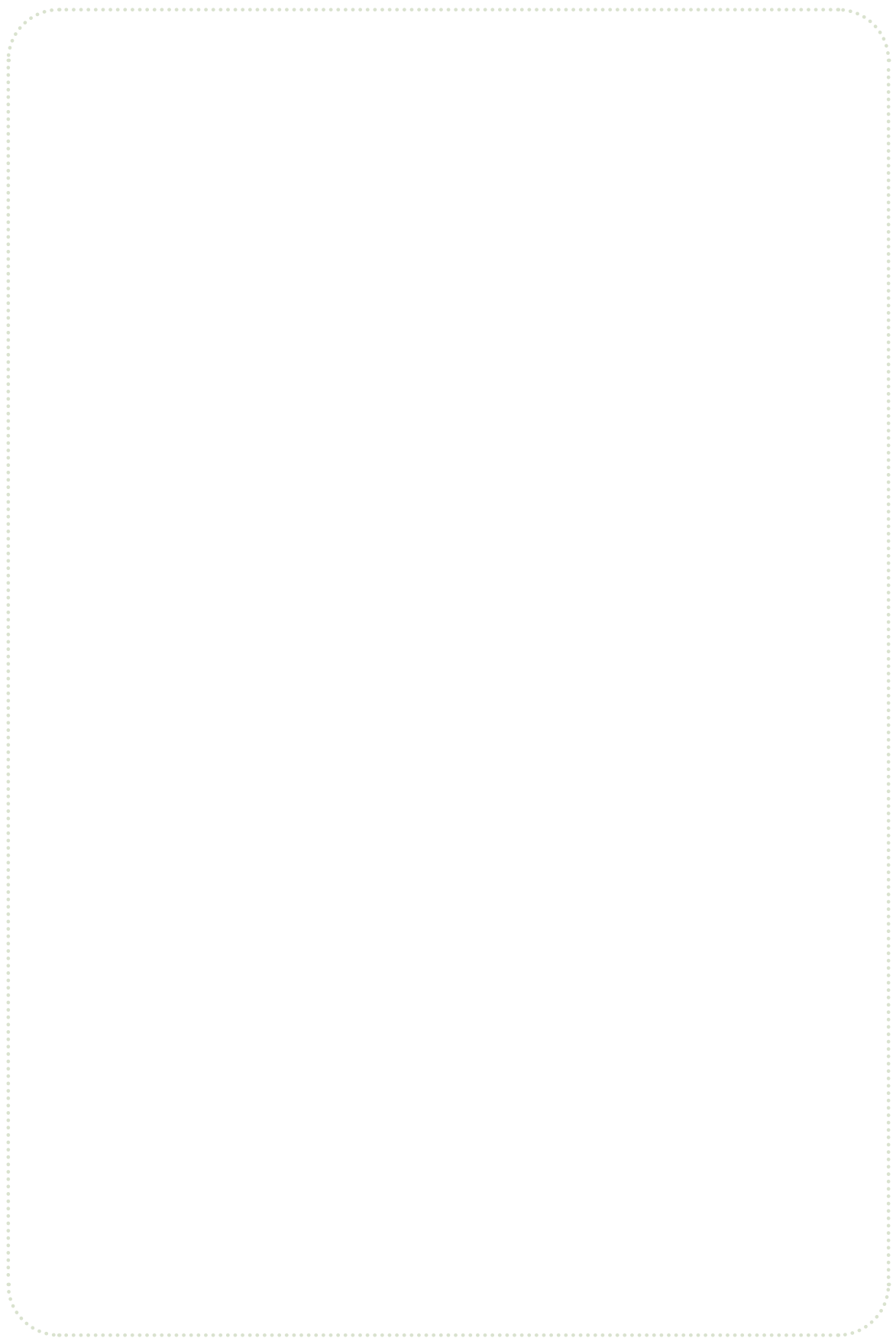
Sıra Bende!

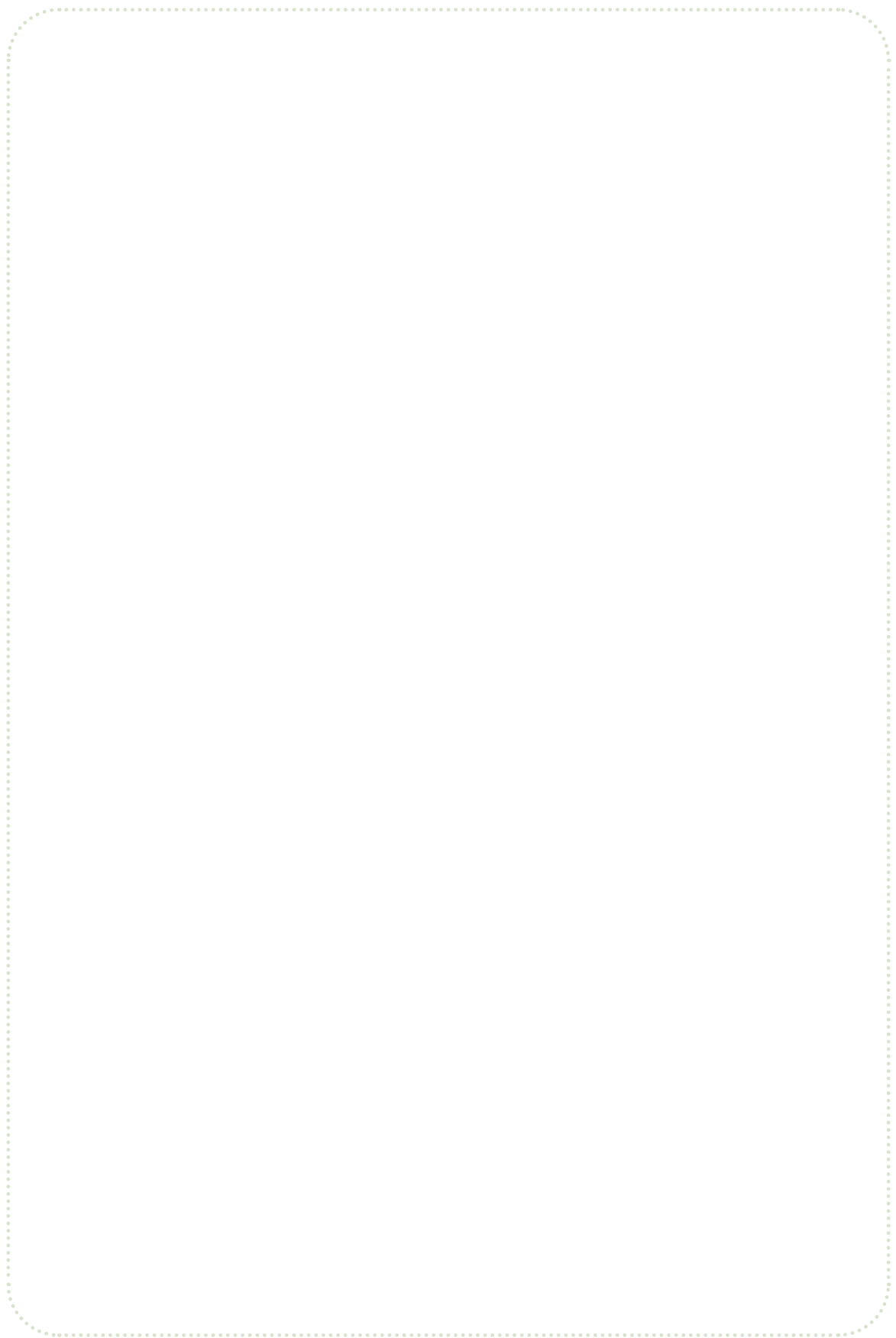


Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Kartları Kesip Doğru Sıra ile Yapıştırıyorum
Kartları keseceğim. Mobil cihazla internet tarayıcısı üzerinden web sitesi açma adımlarını doğru sıraya göre boş kartlara yapıştıracağım.







1

2

3

4



► Etkinlik 2: Boşlukları Dolduruyorum

Aşağıda eksik verilen mobil cihazla internet tarayıcısı üzerinden bir konu araştırma basamaklarını tamamlayacağım.

Mobil cihazın ekranını açtım.

.....

Simgeye bir kere dokundum ve tarayıcıyı açtım.

.....

Klavyedeki "Git" veya "Ara" tuşuna dokundum.

.....

İnternet tarayıcısını kapattım.

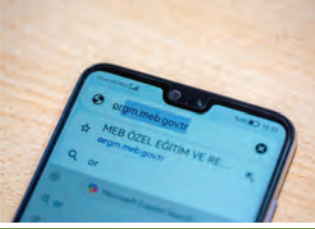
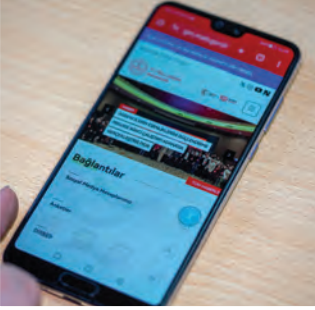
.....

6

Kendimi
Değerlendiriyorum

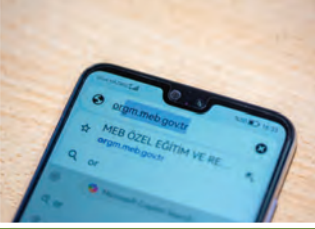
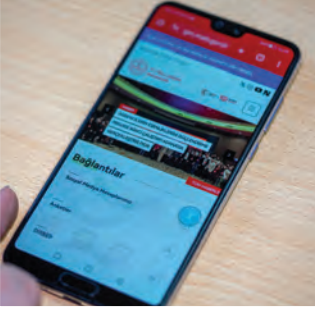
► 1. Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Mobil cihazın ekranını açtım.				
2.	Ana ekranda internet tarayıcı simgesini buldum.				
3.	Simgeye bir kere dokundum ve tarayıcıyı açtım.				
4.	Tarayıcının üst kısmındaki adres çubuğuna dokundum.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Klavye açıldığında girmek istediğim sitenin adresini yazdım.				
6.	Klavyedeki "Git" veya "Ara" tuşuna dokundum.				
7.	İstenilen internet sayfasının açıldığını kontrol ettim.				
8.	İnternet tarayıcısını kapattım.				
9.	Mobil cihazının ekranını kapattım.				

► 2. Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Mobil cihazın ekranını açtım.				
2.	Ana ekranda internet tarayıcı simgesini buldum.				
3.	Simgeye bir kere dokundum ve tarayıcıyı açtım.				
4.	Tarayıcının üst kısmındaki adres çubuğuna dokundum.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Klavye açıldığında girmek istediğim sitenin adresini yazdım.				
6.	Klavyedeki "Git" veya "Ara" tuşuna dokundum.				
7.	İstenilen internet sayfasının açıldığını kontrol ettim.				
8.	İnternet tarayıcısını kapattım.				

1

Öğrenme Zamanı Kamera Kullanıyorum



- Bu etkinlikte mobil cihazda yer alan kamerayı kullanmayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Akıllı telefon

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Mobil cihazda kamerayı açmayı öğreneceğim.
- Kamerayı kullanarak fotoğraf çekmeyi öğreneceğim.
- Kamerayı kullanarak video çekmeyi öğreneceğim.
- Kamerayı kapatmayı öğreneceğim.

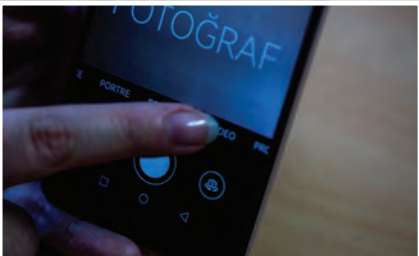
4

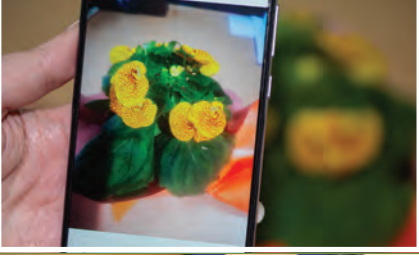
Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Fotoğraf Çekiyorum
Aşağıdaki basamakları takip edip fotoğraf çekelim.

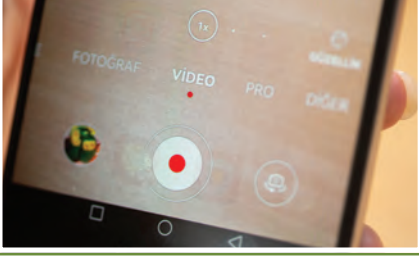
Benim Etkinlik Çizelgem

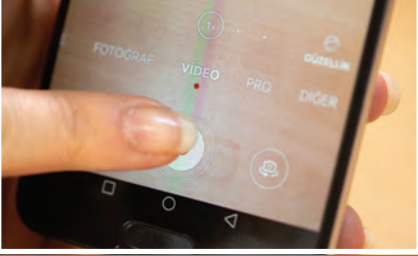
Basamaklar	Yönerge
	1. Cihazın ekranında kamera simgesini bul.
	2. Parmağınla kamera simgesine dokun.
	3. Kamera açıldığında fotoğraf simgesini bul.
	4. Fotoğraf çekmek istediğin nesneye veya kişiye kamerayı çevir.

Basamaklar	Yönerge
	5. Fotoğraf simgesine dokun ve fotoğraf çek.
	6. Çekilen fotoğrafı ekranda gör.
	7. Kamerayı kapatma simgesine bas.

► Etkinlik 2: Video Çekiyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek video çekelim.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Cihazın ekranında kamera simgesini bul.
	2. Parmağınla kamera simgesine dokun veya tıkla.
	3. Kamera açıldığında video simgesini bul
	4. Video çekmek istediğin nesneye veya kişiye kamerayı çevir.

Basamaklar	Yönerge
	5. Video simgesine dokun kaydı başlat.
	6. Video kaydı bitirmek istediğinde tekrar video simgesine dokun veya tıkla.
	7. Çektiğin videoyu ekranda gör.
	8. Kapatma simgesine bas.

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Fotoğraf Çekme Basamaklarını Eşle
Resimleri inceleyeceğim ve fotoğraf çekme aşamalarını sıra numaraları ile
çizerek eşleştireceğim.



5



3



1



7



2



4

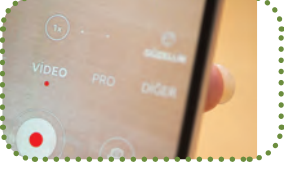


6

► Etkinlik 2: Video Çekme Basamaklarını Eşle
Resimleri inceleyeceğim ve video çekme adımlarını beceri basamaklarıyla eşleştireceğim.



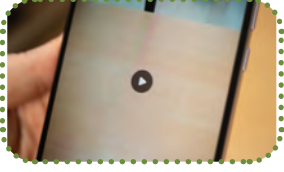
6



8



3



4



2



1



5



7

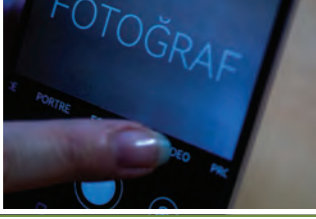
6

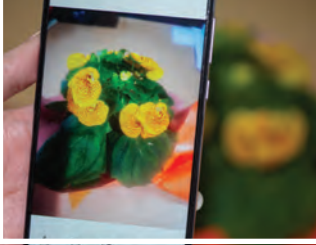
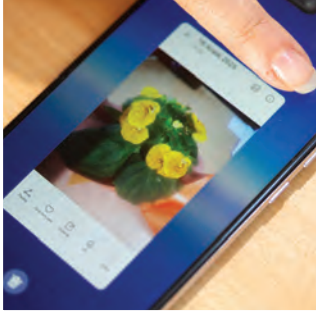
Kendimi Değerlendiriyorum



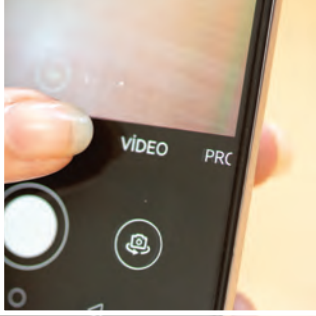
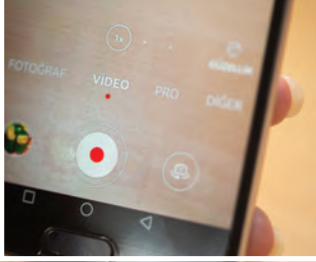
► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

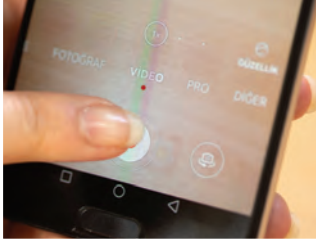
A. Aşağıdaki adımları takip ederek fotoğraf çekme performansımı değerlendiriyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Cihazın ekranında kamera simgesini buldum.				
2.	Parmağımla işaret ederek kamera simgesine dokundum, tıkladım.				
3.	Kamera açıldığında fotoğraf simgesini buldum.				
4.	Fotoğraf çekmek istediğim nesneye veya kişiye kamerayı doğrulttum.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Fotoğraf simgesine dokundum ve fotoğraf çektim.				
6.	Çekilen fotoğrafı ekranda gördüm.				
7.	Kamerayı kapattım.				

B. Aşağıdaki adımları takip ederek video çekme performansımı değerlendiriyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Cihazın ekranında kamera simgesini buldum.				
2.	Kamera açıldığında video simgesini buldum.				
3.	Video çekmek istediğim nesneye veya kişiye kamerayı doğrulttum.				
4.	Video simgesine dokundum kaydı başlattım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Video kaydını bitirmek istediğimde tekrar video simgesine dokundum veya tıkladım.				
6.	Çektığım videoyu ekranda gördüm.				
7.	Kapatma simgesine bastım.				
8.	Kapatma simgesine bastım.				

1

Öğrenme Zamanı Programlanabilir Devre Geliştirme Kartını Kullanıyorum



- Bu etkinlikte programlanabilir devre geliştirme kartını bilgisayara bağlamayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Klavye
- Mouse
- Arduino Uno
- USB-B kablo

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Programlanabilir kartı açmayı öğreneceğim.
- Programlanabilir kartı kapatmayı öğreneceğim.
- Programlanabilir kartın bilgisayara bağlantısını yapmayı öğreneceğim.

4

Adım Adım
Yapalım

► Etkinlik 1: Programlanabilir Kartın Bilgisayara Bağlantısını Yapıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek programlanabilir kartın bilgisayara bağlantısını yapalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. USB-B kablunun micro USB ucunu Arduino Uno üzerinde bulunan micro USB girişine tak.
	2. USB-B kablunun USB ucunu bilgisayarda bulunan USB girişine tak.
	3. Arduino Uno kartının üzerinde bulunan led ışığının yanıp yanmadığını kontrol et.

5

Sıra Bende!

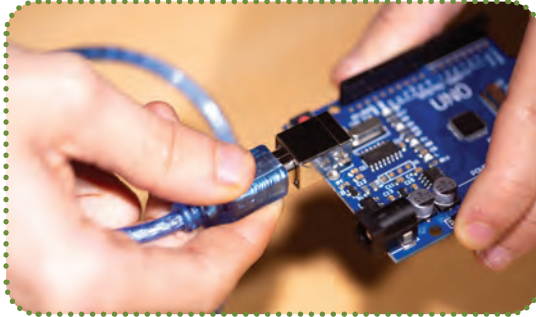


Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

- Etkinlik 1: Programlanabilir Kartın Bağlama Adımlarını Eşleştiriyorum
Programlanabilir kartın bilgisayara bağlama adımlarını, beceri basamaklarıyla eşleştireceğim.



1



2



3

6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	USB-B kablunun micro USB ucunu Arduino Uno üzerinde bulunan micro USB girişine taktım.				
2.	USB-B kablunun USB ucunu Bilgisayarda bulunan USB girişine taktım.				
3.	Arduino Uno kartının üzerinde bulunan led ışığının yanıp yanmadığını kontrol ettim.				

1

Öğrenme Zamanı Robot Bileşenlerini Öğreniyorum



- Bu etkinlikte robot bileşenlerini öğreneceğim

2

Araç Gerecim



- Motor
- Sıcaklık sensörü
- Mesafe sensörü
- Işık sensörü

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Robot bileşenlerini göstereceğim.
- Robot bileşenlerinin isimlerini söyleyeceğim.



Arduino Uno

Robotik uygulamalarda programlanabilir kart olarak kullanılan bileşendir.



Motor

Robotlarda hareket imkânı sağlayan bileşendir.



Mesafe sensörü

Robotik uygulamalarda mesafeleri ölçen sensör çeşididir.



Sıcaklık sensörü

Robotik uygulamalarda sıcaklığı ölçen sensör çeşididir.



Işık sensörü

Robotik uygulamalarda ışığı ölçen sensör çeşididir.

4

Adım Adım Yapalım



► Etkinlik 1: Robot Bileşenlerini Eşleştiriyorum
Robot bileşenleri görsellerini isimleriyle çizerek eşleştirelim.



Arduino Uno



Motor



Sıcaklık sensörü



Mesafe sensörü



Işık sensörü

5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Robot Bileşenlerini Tanıyorum
Aşağıdaki görsellerin altına isimlerini yazıyorum.



.....



.....



.....



.....



.....

► Etkinlik 2: Robot Bileşenlerinin Adını Yazıyorum
Aşağıda robot bileşenlerinin özelliklerine uygun olan adları boşluğa yazacağım.

Mesafe sensörü

Motor

Işık sensörü

Arduino Uno

Sıcaklık sensörü

..... robotlarda hareket imkânı sağlayan bileşendir.

..... robotik uygulamalarda mesafeleri ölçen sensör çeşididir.

..... robotik uygulamalarda programlanabilir kart olarak kullanılır.

..... robotik uygulamalarda sıcaklığı ölçen sensör çeşididir.

..... robotik uygulamalarda ışığı ölçen sensör çeşididir.

6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki soruları yanıtlayarak neler öğrendiğimi değerlendiriyorum. Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru şıkkı işaretliyorum.

1. Robotlarda hareket imkanını sağlayan bileşen aşağıdakilerden hangisidir?
A) Arduino Uno
B) Motor
C) Işık sensörü
D) Mesafe sensörü
2. Robot uygulamalarında sıcaklığı ölçmemizi sağlayan bileşen aşağıdakilerden hangisidir?
A) Arduino Uno
B) Sıcaklık sensörü
C) Işık sensörü
D) Mesafe sensörü
3. Robot uygulamalarında mesafeyi ölçmemizi sağlayan bileşen aşağıdakilerden hangisidir?
A) Arduino Uno
B) Sıcaklık sensörü
C) Işık sensörü
D) Mesafe sensörü
4. Robot uygulamalarında ışığı ölçmemizi sağlayan bileşen aşağıdakilerden hangisidir?
A) Arduino Uno
B) Sıcaklık sensörü
C) Işık sensörü
D) Mesafe sensörü

5. Robot bileşenlerinden motor aşağıdakilerden hangisidir?

A)



B)



C)



D)



6. Robot bileşenlerinden Arduino Uno aşağıdakilerden hangisidir?

A)



B)



C)



D)



7. Robot bileşenlerinden ışık sensörü aşağıdakilerden hangisidir?

A)



B)



C)



D)



1

Öğrenme Zamanı Web Sitesi Tasarlamayı Öğreniyorum



- Bu etkinlikte web sitesi tasarlamayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar
- Klavye
- Mouse

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Web sitesi hazırlama aracına giriş yapmayı öğreneceğim.
- Amacına uygun web sitesi şablonu seçmeyi öğreneceğim.
- Web sitesine başlık eklemeyi öğreneceğim.
- Web sitesine görsel eklemeyi öğreneceğim.
- Web sitesine yazı eklemeyi öğreneceğim.
- Web sitesine içerik eklemeyi öğreneceğim.
- Web sitesi yayınlamayı öğreneceğim.

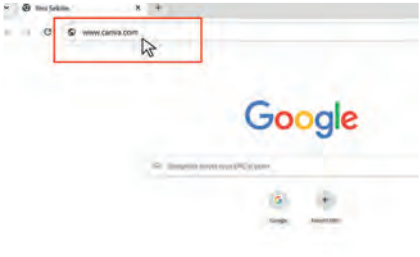
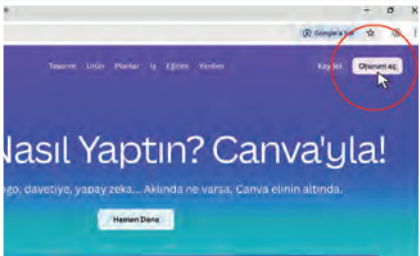
4

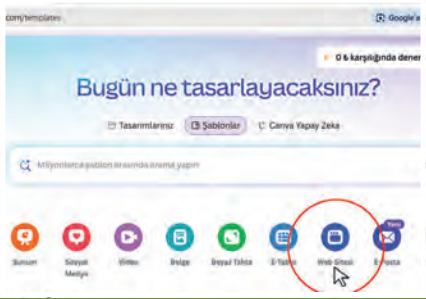
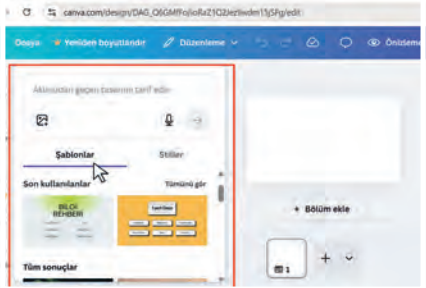
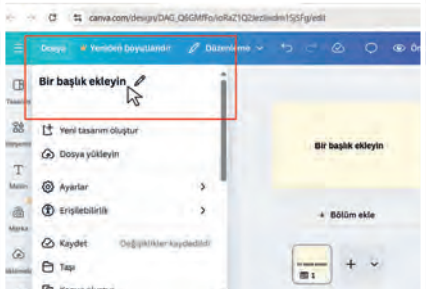
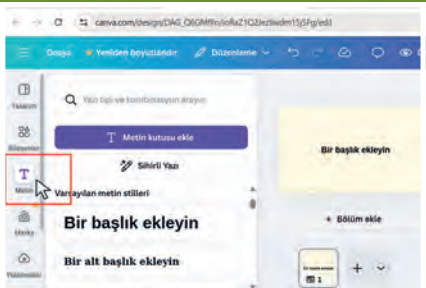
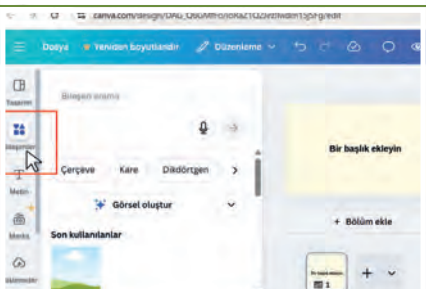
Adım Adım Yapalım

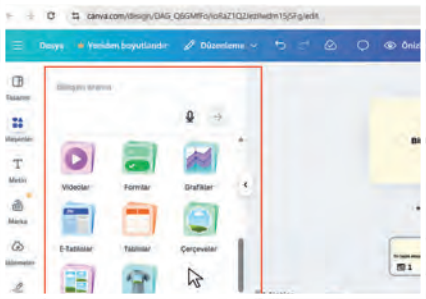
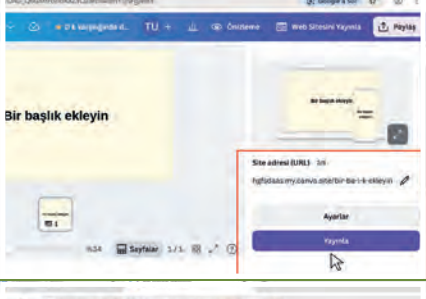
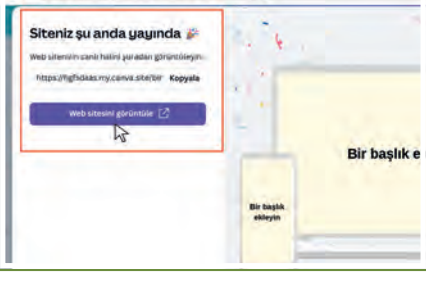


► Etkinlik 1: Web Sitesi Tasarlıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek web sitesi tasarlayalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Ekranda tarayıcı simgesine tıkla.
	2. Adres çubuğuna web sitesi hazırlama aracının adresini yaz ve "Enter" tuşuna bas.
	3. Girilen sitede "Oturum Aç" butonuna tıkla.
	4. Açılan ekranda e-posta adresini ve şifreni gir.

Basamaklar	Yönerge
	5. Açılan ekranda “Web Sitesi” aracına tıkla.
	6. Amacına uygun olarak tasarımını seç.
	7. Web sitene başlık ekle.
	8. Web sitene metin ekle.
	9. “Bileşenler” bölümüne tıkla.

Basamaklar	Yönerge
	10. “Modeller, Çerçeve, Fotoğraf” seçerek içerik ekle.
	11. “Web Sitesi Yayınla” butonuna tıkla.
	12. Açılan ekranda site adresini gir ve yayınla butonuna tıkla.
	13. “Web Sitesini Görüntüle” butonuna tıkla.

5

Sıra Bende!

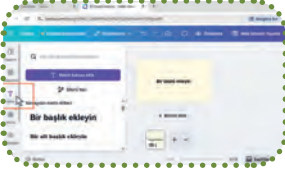


Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

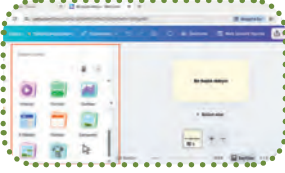
► Etkinlik 1: Web Sitesi Tasarlama Adımlarını Eşleştiriyorum
Web sitesi tasarlama adımlarını, beceri basamaklarıyla eşleştireceğim.



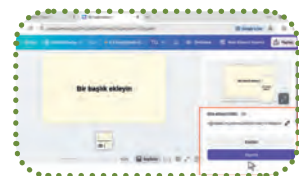
1



2



3



4



5



6



7

8

9

10

11

12

13

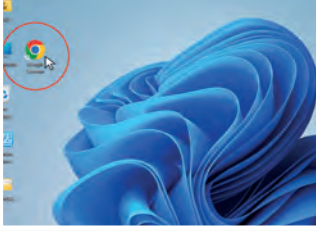
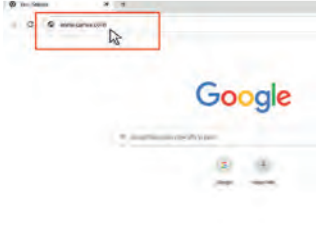
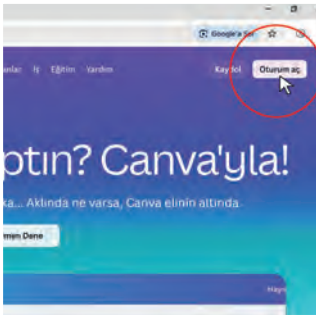
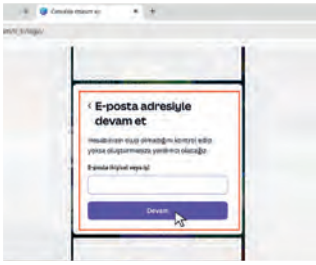
► Etkinlik 2: Web Sitesi Tasarlamayı Numaralandırıyorum
Resimleri inceleyeceğim ve web sitesi tasarlama sırasına göre numaralandıracağım.

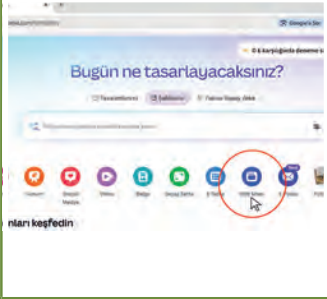
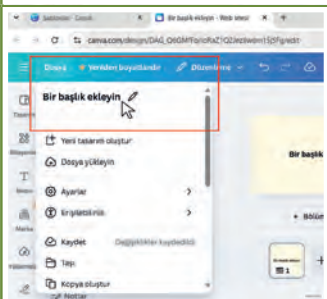
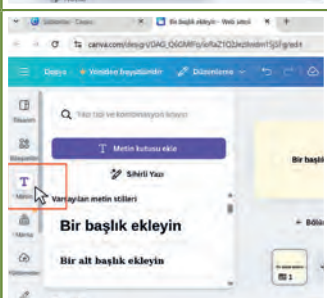
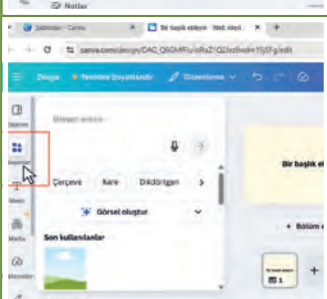


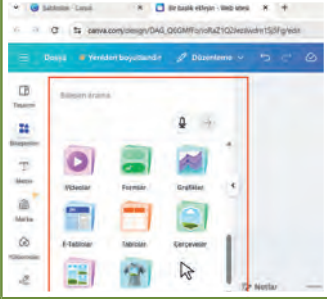
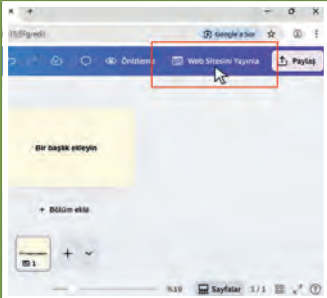
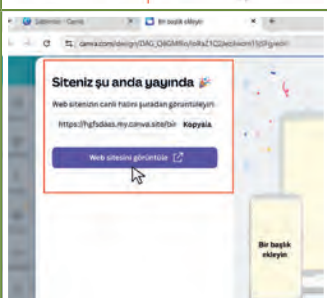
6

Kendimi
Değerlendiriyorum

► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Ekranda tarayıcı simgesine tıkladım.				
2.	Adres çubuğuna web sitesi hazırlama aracının adresini yazdım ve enter tuşuna bastım.				
3.	Girilen sitede “Oturum Aç” butonuna tıkladım.				
4.	Açılan ekranda e-posta adresimi ve şifremi girdim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Açılan ekranda “Web Sitesi” aracına tıkladım.				
6.	Amacıma uygun olarak tasarımı seçtim.				
7.	Web siteme başlık ekledim.				
8.	Web siteme metin ekledim.				
9.	“Bileşenler” bölümüne tıkladım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
10.	"Modeller, Çerçeve, Fotoğraf" seçerek içerik ekledim.				
11.	"Web Sitesi Yayınla" butonuna tıkladım.				
12.	Açılan ekranda site adresimi girdim ve yayınla butonuna tıkladım.				
13.	"Web Sitesini Görüntüle" butonuna tıkladım.				

1

Öğrenme Zamanı Poster Tasarlıyorum



- Bu etkinlikte Web2.0 araçlarını kullanarak bilgisayarda afiş/poster tasarlamayı öğreneceğim.

2

Araç Gericim



- Bilgisayar, tablet, akıllı telefon
- Klavye
- Mouse

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Web tarayıcısını açmayı öğreneceğim.
- Görsel tasarım aracının simgesine tıklamayı ve uygulamaya giriş yapmayı öğreneceğim.
- Afiş/poster şablonunu seçebilmeyi öğreneceğim.
- Seçtiğim şablona metin eklemeyi öğreneceğim.
- Seçtiğim şablona görsel eklemeyi öğreneceğim.
- Hazırladığım posteri bilgisayarıma kaydetmeyi öğreneceğim.

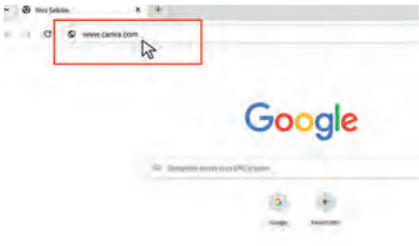
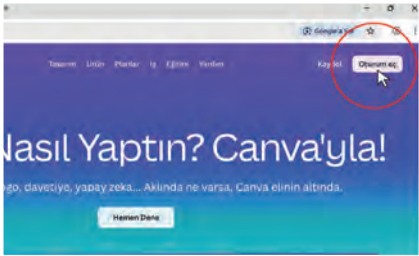
4

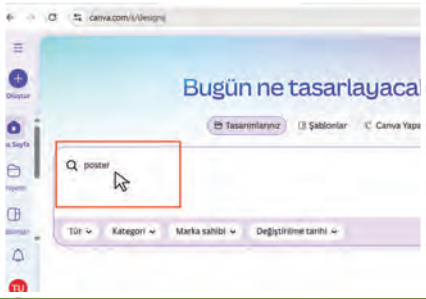
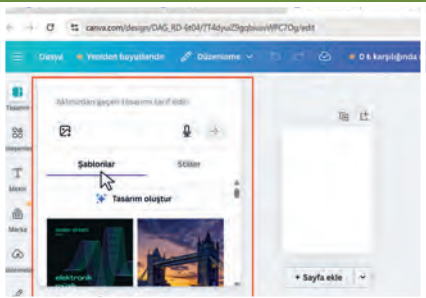
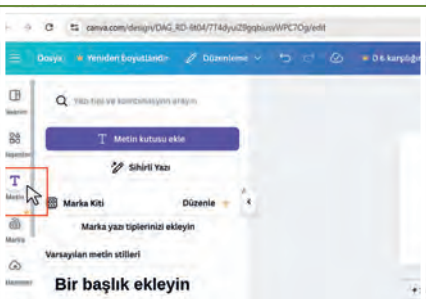
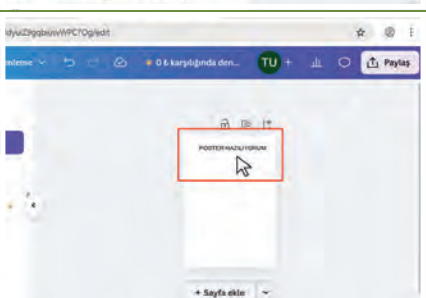
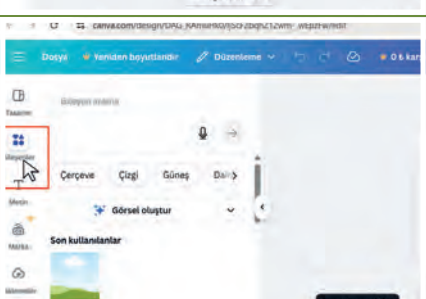
Adım Adım Yapalım

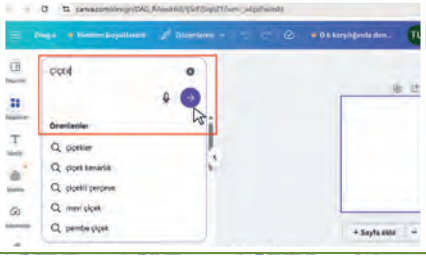
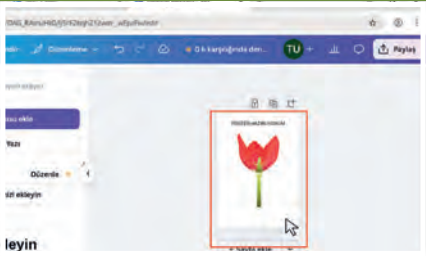
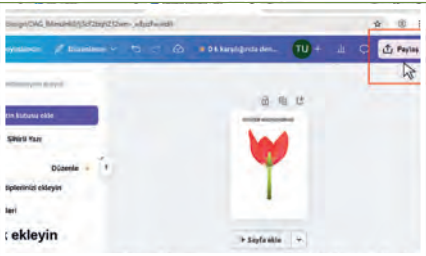
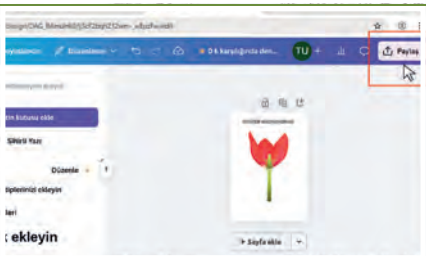


► Etkinlik 1: Bilgisayarda Afiş/Poster Hazırlıyorum
Aşağıdaki basamakları takip ederek poster hazırlayalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Ekranda tarayıcı simgesine tıkla.
	2. Adres çubuğuna web sitesi hazırlama aracının adresini yaz ve "Enter" tuşuna bas.
	3. Girilen sitede "Oturum Aç" butonuna tıkla.
	4. Açılan ekranda e-posta adresini ve şifreni gir.

Basamaklar	Yönerge
	5. Arama kutusuna "Poster" yaz.
	6. Afiş/Poster şablonunu seç.
	7. "Metin" simgesine tıkla.
	8. "Metin Kutusu"na yazı yaz.
	9. "Bileşenler" simgesine tıkla.

Basamaklar	Yönerge
	10. Arama butonuna görsel adı yaz.
	11. Görsele tıkla, postere ekle.
	12. Görseli ve yazıyı sürükleyerek, posteri düzenle.
	13. "Paylaş" simgesine tıkla.
	14. "İndir" simgesine tıkla.
	15. Afiş/Posteri kaydet.

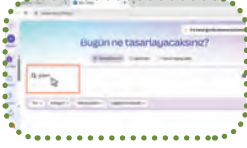
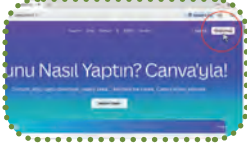
5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Poster Hazırlama Aşamalarını Eşliyorum
Resimleri inceleyeceğim ve poster hazırlama sırasını çizerek eşleştireceğim.



6

3

8

5

1

7

4

9

10

2

11

12

14

15

13



► Etkinlik 2: Aşağıdaki Soruları Yanıtlayarak Neler Öğrendiğimi Değerlendiriyorum

Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyorum ve doğru olanı işaretliyorum.

1. Web 2.0 araçlarında poster yapmak için ilk adım nedir?
 - A) "Metin" simgesine tıklamak
 - B) Web tarayıcıyı açmak
 - C) Görsel eklemek
 - D) Poster şablonunu seçmek
2. Web 2.0 araçlarına giriş yapmak için hangi bilgiyi kullanırsınız?
 - A) Telefon numarası
 - B) E-posta ve şifre
 - C) Adres çubuğu
 - D) Arama kutusu
3. Web 2.0 araçlarında poster aramak için hangi alana yazmalıyız?
 - A) Metin kutusuna
 - B) Arama kutusuna
 - C) Paylaş simgesine
 - D) Öğeler simgesine
4. Poster şablonu seçmek neden önemlidir?
 - A) Posterini kaydetmek için
 - B) Yazı yazabilmek için boş alan sağlamak
 - C) Posterimizi hızlı ve güzel hazırlamak için
 - D) Görseli sürükleyebilmek için

5. “Metin kutusuna yazı yaz” adımı neyi yapmamıza yardımcı olur?

- A) Görsel eklemeyi
- B) Posterimize başlık veya yazı eklemeyi
- C) Posterimizi kaydetmeyi
- D) Poster şablonunu seçmeyi

6. Öğeler simgesine tıklamak ne işe yarar?

- A) Metin kutusu eklemek
- B) Görsel veya şekil eklemek
- C) Poster kaydetmek
- D) Poster şablonunu değiştirmek

7. Posterimizdeki görsel ve yazıyı sürükleyip yerleştirmek neden gerekir?

- A) Poster kaydetmek için
- B) Poster paylaşmak için
- C) Posterimizi daha düzenli ve güzel göstermek için
- D) Poster şablonunu seçmek için

8. Poster tamamlandığında hangi simgeye tıklayarak kaydedebiliriz?

- A) Metin simgesi
- B) Paylaş veya İndir simgesi
- C) Öğeler simgesi
- D) Arama kutusu

9. Poster tamamlandığında hangi simgeye tıklayarak kaydedebiliriz?

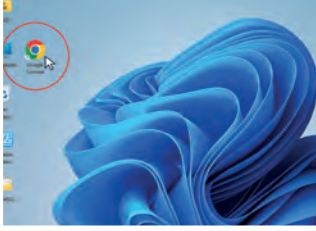
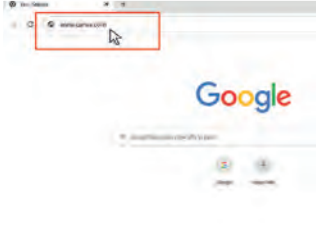
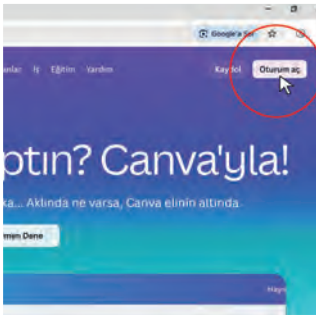
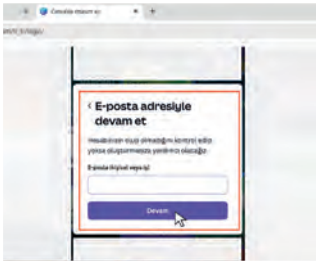
- A) Öğeler simgesine tıklayarak
- B) Metin kutusuna yazarak
- C) Paylaş veya indir simgesine tıklayarak
- D) Poster şablonunu değiştirerek

6

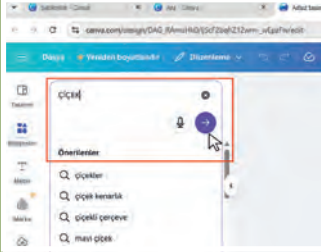
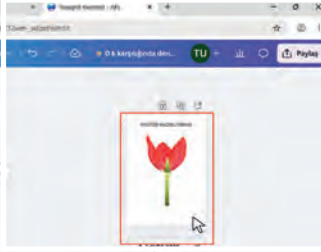
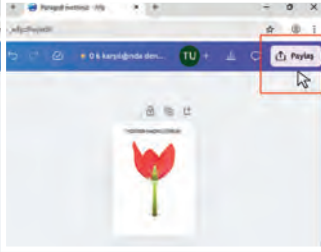
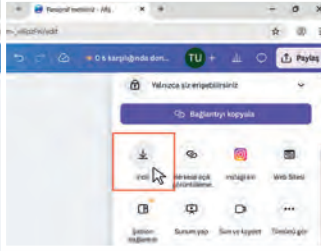
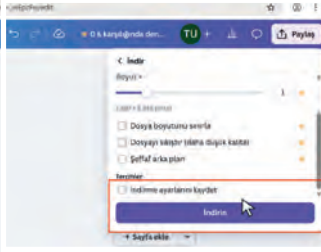
Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Ekranda tarayıcı simgesine tıkladım.				
2.	Adres çubuğuna görsel tasarım aracının adresini yaz ve “Enter” tuşuna bastım.				
3.	Girilen sitede “Oturum Aç” butonuna tıkladım.				
4.	Açılan ekranda e-posta adresi ve şifre girdim.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Arama kutusuna "Poster" yazdım.				
6.	Afiş/Poster şablonunu seçtim.				
7.	"Metin" simgesine tıkladım.				
8.	"Metin Kutusu"na yazı yazdım.				
9.	"Bileşenler" simgesine tıkladım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
10.	Arama butonuna görsel adı yazdım.				
11.	Görsele tıkladım, postere ekledim.				
12.	Görseli ve yazıyı sürükledim, düzenledim.				
13.	"Paylaş" simgesine tıkladım.				
14.	"İndir" simgesine tıkladım.				
15.	Afişi/Posteri kaydettim.				

1

Öğrenme Zamanı Video Hazırlıyorum



- Bu etkinlikte, Web 2.0 araçlarını kullanarak video hazırlamayı öğreneceğim.

2

Araç Gerecim



- Bilgisayar, tablet, akıllı telefon
- Klavye
- Mouse

3

Neler Öğreneceğim?



Bu etkinlikte, neler öğreneceğimizi birlikte inceleyelim:

- Web tarayıcı uygulamasını açmayı öğreneceğim.
- Video hazırlama aracının simgesine tıklamayı öğreneceğim.
- Video hazırlama aracına giriş yapmayı öğreneceğim.
- Amacına uygun video şablonunu seçmeyi öğreneceğim.
- Video şablonuna metin eklemeyi öğreneceğim.
- Video şablonuna görsel eklemeyi öğreneceğim.
- Video oluşturmayı öğreneceğim.
- Hazırladığım videoyu bilgisayara kaydetmeyi öğreneceğim.

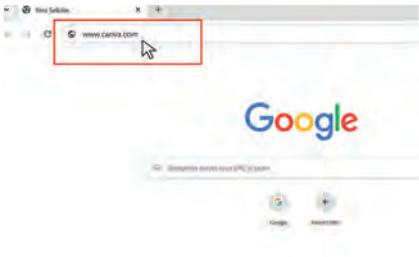
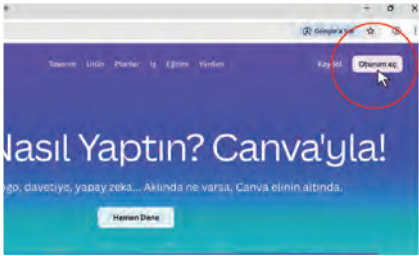
4

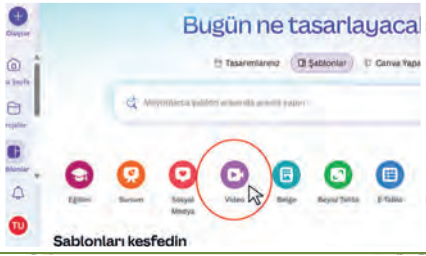
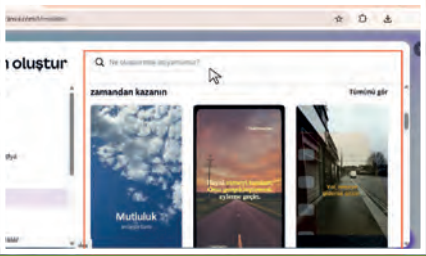
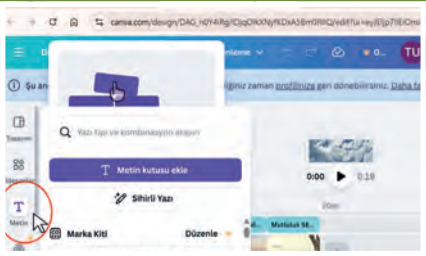
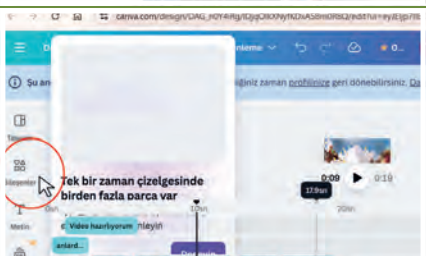
Adım Adım Yapalım

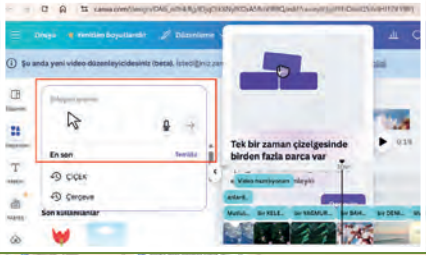
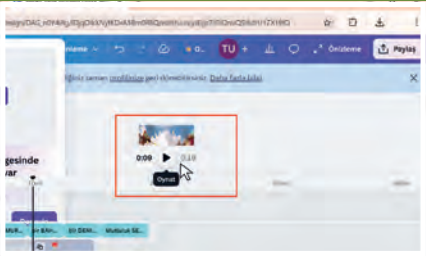
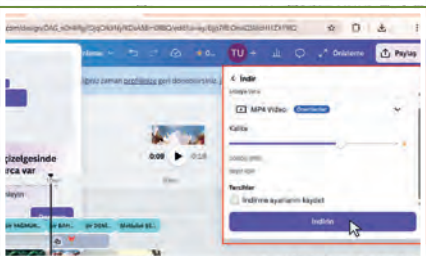


► Etkinlik 1: Web 2.0 Araçlarını Kullanarak Video Hazırlayalım
Aşağıdaki basamakları takip ederek web 2.0 araçlarını kullanarak video hazırlayalım.

Benim Etkinlik Çizelgem

Basamaklar	Yönerge
	1. Ekranda bulunan internet tarayıcısı simgesine tıkla.
	2. Adres çubuğuna video hazırlama aracının adresini yaz ve giriş tuşuna bas.
	3. Girilen sitede "Oturum Aç" butonuna tıkla.
	4. Açılan ekranda e-posta adresi ve şifreni girerek oturum aç.

Basamaklar	Yönerge
	5. Açılan ekranda "Video" simgesinin üzerine tıkla.
	6. Amacına uygun video şablonu seç.
	7. "Metin" simgesini bul ve tıkla.
	8. "Metin Kutusu Ekle" simgesine tıkla.
	9. Videonun üzerine açılan metin kutusuna yazı yaz.
	10. "Bileşenler" simgesine tıkla.

Basamaklar	Yönerge
	11. Arama butonuna istediğin görselin adını yazarak ara.
	12. Kullanmak istediğin görselin üzerine tıkla.
	13. "Oynat" simgesine tıkla ve videoyu izle.
	14. "Paylaş" simgesine tıkla.
	15. "İndir" simgesine tıkla.
	16. "İndirin" simgesine tıkla ve videoyu indir.

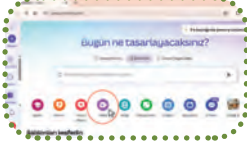
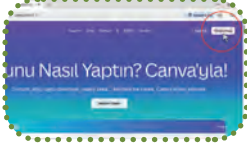
5

Sıra Bende!



Bu etkinlikte öğrendiklerimi kullanacağım.

► Etkinlik 1: Video Hazırlama Aşamalarını Eşliyorum
Resimleri inceleyeceğim ve video hazırlama sırasını çizerek eşleştireceğim.



1

3

10

5

9

7

8

6

4

2

16

13

14

15

12

11



► Etkinlik 2: Video Hazırlıyorum

Web 2.0 aracında “Bahar” veya “Doğa” temasına uygun renkli ve canlı bir şablon seçeceğim.

- İlk sahneye çiçek açmış bir ağaç görseli ekleyeceğim.
- İkinci sahneye gökyüzünde uçan kuş ve kelebek görseli ekleyeceğim.
- Üçüncü sahneye bahar bana ne hissettiriyorsa onu yazacağım. Mesela “Bahar bana neşe verir, Kuşlar cıvıltıyor, Bahar içimde sıcak ve umutlu bir his uyandırıyor” gibi yazılar ekleyeceğim. Yazıların renkli ve okunaklı olmasına dikkat edeceğim.
- Videoda arka plana kuş cıvıltılarını içeren neşeli bir bahar müziği ekleyeceğim.
- Videoya geçiş efektleri ekleyeceğim.
- Videoyu kaydedip sınıfta arkadaşlarıma izleteceğim.



► Etkinlik 3: Soruları Cevaplıyorum

Aşağıda verilen web 2.0 araçlarını kullanarak video hazırlama adımları ile ilgili soruları dikkatlice okuyacağım ve doğru şıkkı işaretleyeceğim.

1. İnternete girmek için ekrandaki hangi simgeye tıklarız?

A) Müzik simgesi



B) İnternet tarayıcısı simgesi



C) Resim simgesi



D) Word simgesi



2. Web 2.0 araçlarında oturum açmak için hangi butonu tıklarız?

A) Oyun



B) Oturum aç



C) İndir



D) Paint



3. Web 2.0 araçlarında oturum açarken hangi bilgiler kullanılmaktadır?

A) E-posta adresi ve şifre

B) Ad soyad

C) Doğum tarihi

D) Adres ve telefon

4. Videoya yazı yazmak için hangi simgeye tıklarız?

A) Paylaş



B) Fotoğraf



C) Metin



D) Power point



5. Açılan metin kutusuna ne yazabiliriz?

- A) İstedğimiz yazıyı
- B) Şifreyi
- C) Adres çubuğunu
- D) Mail adresini

6. Görsel eklemek için hangi simgeye tıklarız?

- A) Metin kutusu 
- B) Paylaş 
- C) Oynat 
- D) Bileşenler 

7. İstedğimiz görseli bulmak için ne yaparız?

- A) Paylaş butonuna tıklarız.
- B) Arama butonuna görselin adını yazarız.
- C) Videoyu oynatırız.
- D) İndir butonuna tıklarız.

8. Kullanmak istediğimiz görseli eklemek için ne yaparız?

- A) Üzerine tıklarız.
- B) Metin kutusu ekleriz.
- C) İndiririz.
- D) Sayfayı kapatırız.

9. Hazırladığımız videoyu izlemek için hangi simgeye tıklarız?

- A) Metin 
- B) Paylaş 
- C) Oynat 
- D) İndir 

10. Videoyu paylaşmak için hangi simgeye tıklarız?

- A) Metin kutusu 
- B) Video 
- C) Arama 
- D) Paylaş 

11. Videoyu bilgisayarımıza kaydetmek için hangi butonu basarız?

- A) İndir 
- B) Oynat 
- C) Arama 
- D) Bileşenler 

12. "İndirin" butonuna basınca ne olur?

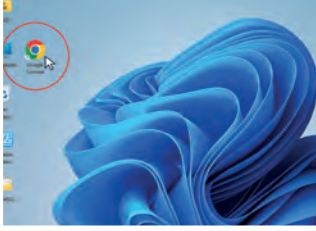
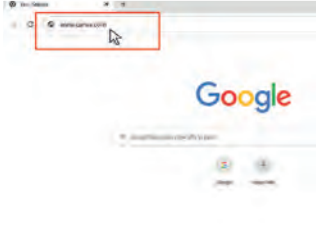
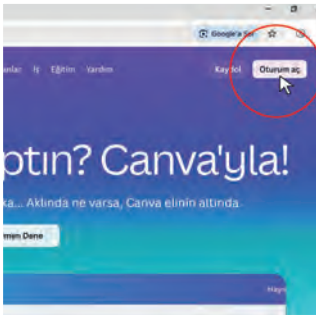
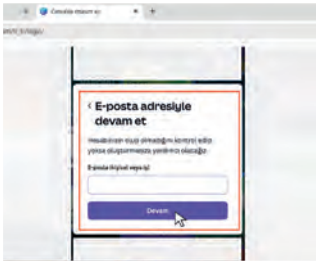
- A) Video bilgisayara indirilir.
- B) Video silinir.
- C) Video açılır.
- D) Video kapanır.

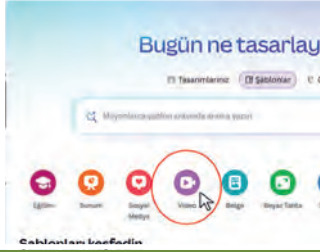
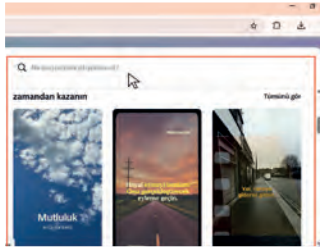
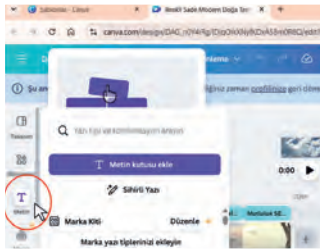
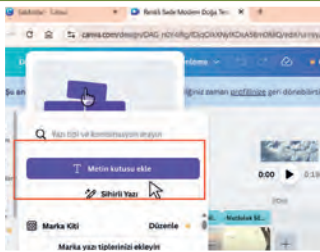
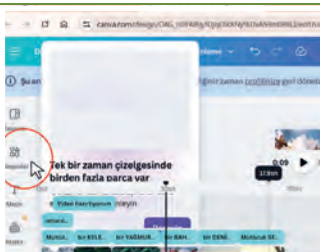
6

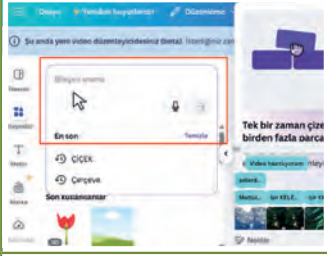
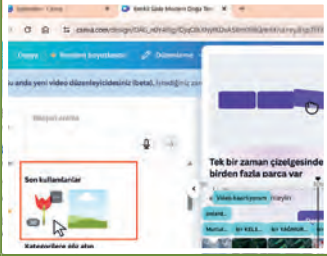
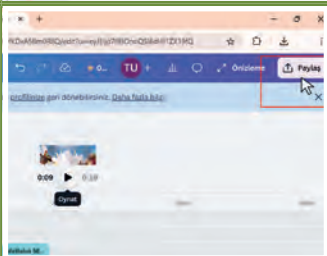
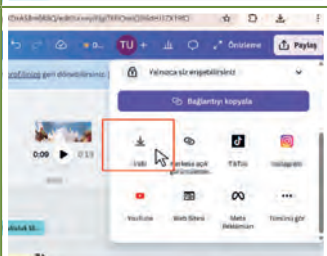
Kendimi Değerlendiriyorum



► Aşağıdaki adımları takip ederek performansımı değerlendiriyorum. Listelenen davranışlardan yaptıklarımı “Yaptım” sütununa (X), yardım alarak yaptıklarımı “Yardım Aldım” sütununa (X), yapamadıklarımı “Yapamadım” sütununa (X) şeklinde işaretliyorum.

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
1.	Ekranında bulunan internet tarayıcısı simgesine tıkladım.				
2.	Adres çubuğuna video hazırlama aracının adresini yazdım ve giriş tuşuna bastım.				
3.	Girilen sitede “Oturum Aç” butonuna tıkladım.				
4.	Açılan ekranda e-posta adresi ve şifreni girerek oturum açtım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
5.	Açılan ekranda "Video" simgesinin üzerine tıkladım.				
6.	Amacına uygun video şablonu seçtim.				
7.	"Metin" simgesini bul ve tıkladım.				
8.	"Metin Kutusu Ekle" simgesine tıkladım.				
9.	Videoğun üzerine açılan metin kutusuna yazı yazdım.				
10.	"Bileşenler" simgesine tıkladım.				

Basamak No	Beceri Basamağı	Görsel	Yaptım	Yardım Aldım	Yapamadım
11.	Arama butonuna istediğin görselin adını yazarak aradım.				
12.	Kullanmak istediğin görselin üzerine tıkladım.				
13.	“Oynat” simgesine tıkla ve videoyu izledim.				
14.	“Paylaş” simgesine tıkladım.				
15.	“İndir” simgesine tıkladım.				
16.	“İndirin” simgesine tıkla ve videoyu indirdim.	